

รายงานฉบับสมบูรณ์

โครงการพัฒนาสื่อเพื่อสร้างบรรทัดฐานของสังคม
เกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล

โดย

สายศิริ ด่านวัฒนະ

เสนอ

โครงการ Antibiotics Smart Use

โครงการภายใต้สำนักงานพัฒนานโยบายสุขภาพระหว่างประเทศ (IHPP)

โดยการสนับสนุนของ

สถาบันวิจัยระบบสาธารณสุข (สวรส.)

มีนาคม 2555

คำนำ

โดยทั่วไปในวงการสุขภาพที่ผู้วิจัยได้มีส่วนร่วมในงานด้านสื่อสารสาธารณสุขนานัปน 20 ปี นั้น มีจำนวนโครงการเพียงส่วนน้อยที่มีการทำวิจัยและทดสอบประสิทธิภาพเพื่อก่อการจัดทำและเผยแพร่สื่อ รณรงค์ต่าง ๆ ออกไปสู่สาธารณะ เรายังได้เห็นความสำเร็จของการสื่อสารเพื่อการเปลี่ยนแปลงสุขภาพที่มีผลกระทบค่อนข้างจำกัด เพราะมีโครงการสื่อสารสาธารณะจำนวนมากที่หวังผลเพียงการเปลี่ยนแปลงแค่ระดับการรับรู้และการประชาสัมพันธ์กิจกรรมของหน่วยงาน แต่ไม่เกิดผลเชิงพฤติกรรม บรรทัดฐาน และค่านิยมสังคม ซึ่งเป็นสิ่งที่ยั่งยืนและคุ้มค่ากว่า แต่ต้องใช้เวลาและการทำงานที่ยากกว่าและต้องการการสนับสนุนที่ต่อเนื่อง

อย่างไรก็ตาม เมื่อเห็นว่าวิสัยทัศน์ของโครงการ ASU ซึ่งมีนักวิจัยหลัก คือ ดร.นิธิมา สุ่มประดิษฐ์ เล็งผลไกด์ลีนขั้น “สร้างบรรทัดฐานสังคมใหม่เรื่องการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล” ประกอบกับการที่ผู้วิจัยได้ให้โอกาสจากการได้รับทุนของสหภาพยูโร (ในโครงการที่ นพ.ส่วน นิตยรัมภ์ พงศ์สุวรรณ เป็นผู้ประสานนำการสนับสนุนมาสู่ประเทศไทย) ไปศึกษาหลักสูตร Master of Health and Social Marketing ที่ประเทศไทยอังกฤษ เมื่อปี พ.ศ. 2550 – 2551 โดยได้ทำวิทยานิพนธ์ในหัวข้อ “การศึกษาพฤติกรรมการซื้อยาปฏิชีวนะให้ลูกกินเองเมื่อลูกเป็นหวัดของพ่อแม่เด็กไทย” (Factor Analysis of Thai Parental Behavior concerning Self-medication with Antibiotics for Children with Colds) ทำให้ผู้วิจัยยินดีที่ได้มีส่วนร่วมในการทำงานที่เป็นขั้นเป็นตอนและมองผลกระทบระยะยาว เพื่อจะทำให้ทุกฝ่ายมีความมั่นใจว่า งบประมาณจะเกิดประโยชน์สูงสุดเมื่อนำมาใช้ในการสื่อสารสาธารณะ ในประเด็นปัญหาการใช้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น ในขณะที่เรากำลังเผชิญกับวิกฤติเชื้อดื้อยาที่เป็นอันตรายต่อบุกคน

โครงการพัฒนาสื่อฯ ครั้งนี้ มีการจัดกระบวนการพัฒนาแนวคิด พัฒนาสื่อ และทดสอบสื่อกับกลุ่มเป้าหมาย แล้วสรุปผลเพื่อปรับปรุงสื่อ พร้อมกับจัดทำแผนกลยุทธ์การสื่อสารสาธารณะ บนฐานของข้อค้นพบจากการที่ผ่านมารวมกับการศึกษาเอกสารและงานวิจัยต่าง ๆ ดังน้ำเส้นรายละเอียดที่ให้ในรายงานฉบับนี้

ผู้วิจัยขอขอบพระคุณหน่วยงานต่าง ๆ ที่สนับสนุนงบประมาณการวิจัย อาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิจากหลายสถาบัน และเครือข่าย ASU ในระดับพื้นที่และชุมชน รวมทั้ง ประชาชนกลุ่มเป้าหมายที่ได้ร่วมให้ข้อคิดเห็นต่อการพัฒนาสื่อ ขอขอบคุณทีม “กระต่ายตินตัว” คุณโฉนดัย ศรีอนุสรณ์ และ คุณรัตนศรี ศิริพานิชย์กุล ในการพัฒนาสื่อต้นฉบับ และขอขอบคุณ ASU ที่อำนวยความสะดวกและให้โอกาสได้ทำงานร่วมกันอย่างมีหลักการ มีวิชาการ และมีน้ำใจไมตรี

สายศรี ดำเนินวัฒนะ

มีนาคม 2555

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 ความเป็นมาและขั้นตอนการดำเนินงานโครงการ	4
บทที่ 2 ผลการประชุมระดมความคิดเห็นการจัดทำสื่อต้นแบบ	6
บทที่ 3 สื่อต้นฉบับ ร่างที่ 1	9
บทที่ 4 สรุปผลการทดสอบสื่อกับกลุ่มเป้าหมาย	23
บทที่ 5 ร่าง แผนกลยุทธ์การสื่อสารสาธารณะเพื่อสร้างบรรหารทัศน ของสังคมเกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล	27
บทที่ 6 บทสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้และข้อเสนอแนะ	41
ภาคผนวก 1 ผลการระดมความคิดเห็นการจัดทำสื่อต้นแบบ	44
ภาคผนวก 2 การทดสอบสื่อ (Media Testing)	51

บทที่ 1

ความเป็นมาและขั้นตอนการดำเนินงานโครงการ

ความเป็นมาของโครงการ

ในการสร้างบรรทัดฐานของสังคมเกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล จำเป็นอย่างที่ต้องมี อุปกรณ์การสื่อสาร (Communication materials) ที่สื่อบุคคลจะนำไปใช้ในการสื่อสารกับกลุ่มเป้าหมายได้ อย่างมีประสิทธิภาพ ขณะเดียวกัน มีหลักฐานทางวิชาการชี้ว่า อิทธิพลจากสื่อบุคคล (Interpersonal media) อาจไม่เพียงพอต่อการแพร่กระจายแนวคิด แต่จำเป็นต้องมีแรงสนับสนุนจากการสื่อสารผ่านสื่อ สาธารณะหรือสื่อสาร มวลชน (Mass media) หรือสื่อกระแสหลักร่วมด้วย ทั้งนี้ การสื่อสารแบบ Mass media มีความสำคัญ และ มีอิทธิพลต่อ กลุ่มที่เป็น early adopters มากกว่าสื่อบุคคล ทั้งยังเป็นส่วน สำคัญในการสร้างกระเสถายภาพที่เชื่อถือว่ายังต่อการทำางานของสื่อบุคคล

โครงการนี้เป็นโครงการย่อยภายใต้โครงการสร้างบรรทัดฐานของสังคม เกี่ยวกับการใช้ยา ปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล (Antibiotics Smart Use Program ระยะที่ 3) ซึ่งจะเป็นการศึกษาเพื่อพัฒนาสื่อ ด้านแบบ ที่จะนำไปใช้จริงต่อไป

วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนาสื่อด้านแบบสำหรับสนับสนุนสื่อบุคคล (แพทย์ เภสัชกร ร้านยา รพ.สต. ครุ แลและน.น้อย) ให้ในการสื่อสารกับผู้ป่วย คนที่ 1 (กลุ่มน้ำร่อง) และ "ผู้อุบกบอกร่อง" เพื่อให้รับรองค์ และประชาสัมพันธ์ในวงกว้างผ่านสื่อสาธารณะในระยะต่อไป
- เพื่อสร้างกระบวนการเรียนรู้ เรื่องกระบวนการพัฒนาสื่อ การคิดสร้างสรรค์ และการทดสอบ สื่อ ในกลุ่มนักวิชาการด้านยา นักสื่อความรู้เรื่องสุขภาพ และนักสื่อสารมวลชน

ขั้นตอนการดำเนินงาน

- ศึกษาข้อมูล เนื้อหาสาระ สถานการณ์ปัจุหามากับการใช้ยาปฏิชีวนะ
- กำหนดกลุ่มเป้าหมาย โดยกลุ่มเป้าหมายของโครงการนี้ได้ถูกกำหนดโดยโครงการ "การใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล:Antibiotics Smart Use" ให้เป็นผู้หญิง อายุ 25 ปีขึ้นไป มีบุตรแล้ว และ อาศัยอยู่ในกรุงเทพมหานคร โดยมีผลการวิจัยรับรองว่าเป็นกลุ่มที่มีอิทธิพลต่อการใช้ยาปฏิชีวนะ ในครอบครัว
- ทีมนักวิจัยผลิตสื่อด้านแบบ ได้กำหนดรูปแบบสื่อเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการสื่อสารทั้งหมด 6 รูปแบบ ประกอบด้วย

- 3.1) Info Graphic เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่ช่วยให้ผู้ชมเกิดความเข้าใจเนื้อหา หรือข้อมูลที่ต้องการสื่อได้ง่าย เพราะเป็นสื่อที่ทรงประสิทธิภาพที่สุดในการอธิบาย เรื่องที่ซับซ้อนให้เข้าใจง่าย
 - 3.2) แผ่นพับ เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่สามารถอธิบายข้อมูลทั้งภาพและ เนื้อหาได้อย่างครบถ้วน อีกทั้งกลุ่มเป้าหมายยังสามารถหยิบกลับมาบ้านเพื่อศึกษาได้ ตามต้องการ
 - 3.3) Print AD เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่สามารถสื่อสารได้อย่างตรงประเด็น ภายในกระดาษแผ่นเดียว
 - 3.4) Radio Spot เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่กลุ่มเป้าหมายสามารถเข้าถึงได้ ง่าย
 - 3.5) TV Spot เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่กลุ่มเป้าหมายเข้าถึงได้ง่าย และ สามารถทำให้เกิดกระแสต่อสังคมในวงกว้างได้
 - 3.6) ช่องยา เนตุผลที่เลือกใช้สื่อนี้ เพราะ เป็นสื่อที่เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายโดยตรง สามารถ ช่วยเตือนความจำและทดสอบข้อความให้เข้าใจได้ปอยครั้งทราบเท่าที่กลุ่มเป้าหมายยังคงใช้ยา ในช่องยานี้อยู่
4. ทีมกราฟต่ายดินด้วยแบบ Key message และ key visual สำหรับการผลิตสื่อทั้ง 6 รูปแบบ
 5. จัดการทดสอบสื่อกับกลุ่มเป้าหมายจริงเพื่อ (focus group/media testing) เพื่อรับฟัง feed back
 6. สรุปผลการทดลองสื่อกับกลุ่มเป้าหมายจริง สำหรับนำมาปรับปรุงสื่อด้านบน
 7. นำสื่อที่ได้เรียนรู้จากการผลิตสื่อและการทดลองสื่อกับกลุ่มเป้าหมายจริงมาสรุปเป็นผลการวิจัย

บทที่ 2

ผลการประชุมระดมความคิดเห็นการจัดทำสื่อต้นแบบ

ผู้วิจัยได้จัดประชุมระดมความคิดในการพัฒนาสื่อ 3 ครั้ง (รายละเอียดดังภาคผนวก) มีผลสรุปแนวทางการจัดทำสื่อดังนี้

รูปแบบสื่อต้นแบบที่จะผลิต:

1. แผ่นพับ
2. ของยา
3. Brochure หรือ Table brochure
4. Print ad
5. Radio spot
6. TV spot (เฉพาะ story board)
7. Info graphic ความยาวไม่เกิน 5 นาที

กลุ่มเป้าหมายของสื่อ: ผู้หญิง อายุ 25 ปี ขึ้นไป อาศัยในเขตเมือง
เหตุผลที่เลือกคนกลุ่มนี้

1. 适合คล่องกับกลุ่มเป้าหมายของโครงการ ASU ในภาพใหญ่
2. เป็นกลุ่มที่มีอิทธิพล หรือ อำนาจตัดสินใจในการใช้ยาของครอบครัว
3. การเปลี่ยนแปลงทัศนคติและพฤติกรรมต้องเริ่มที่ละกุ่ม ซึ่งเชื่อว่ากุ่มนี้จะเป็นผู้นำความคิดได้

เป้าหมายหลักของสื่อ:

1. สร้างความเข้าใจประชาชนว่า “ยาปฏิชีวนะ ไม่ใช้ยาแก้ไข้เสบ”
2. สร้างความเข้าใจกับประชาชนว่า “ยาปฏิชีวนะเป็นยาอันตราย และเป็นอันดับหนึ่งที่ทำให้เกิดอาการ “แพ้ยา”
3. ให้ความรู้กับประชาชนว่า 3 โรค คือ ห้องเสีย หวัดเจ็บคอ และแพลตะอาท ไม่ต้องกินยาปฏิชีวนะ

เป้าหมายรอง

- ให้ประชาชนมีความรู้ที่ถูกต้อง และสามารถวิเคราะห์โรคในเบื้องต้นได้ว่าหากป่วยใน 3 โครคือ ห้องเสีย หวัดเจ็บคอ และแพลลัสคาด สามารถสามารถปฏิเสธการรับยาปฏิชีวนะจากแพทย์ได้
- สื่อสารให้เข้าใจว่าเมื่อถึงยามจำเป็นต้องกินยาปฏิชีวนะก็ต้องกินตามแพทย์สั่ง แต่ถ้าไม่จำเป็นก็ไม่ต้องกิน ทั้งนี้เพื่อลดการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างพิริเวช ลดความเสี่ยงต่อการแพ้ยา และดื้อยา
- ชี้ให้เห็นผลเสียของการทานยาปฏิชีวนะ ซึ่งอาจทำให้เกิดการแพ้ยา ดื้อยา
- ให้ข้อมูลว่าผลิตภัณฑ์มีเพิ่มมากขึ้น ในขณะที่การผลิตยาปฏิชีวนะลดลงจนถึงขั้นวิกฤต ดังนั้น ผู้ป่วยต้องมีความรับผิดชอบต่อสังคม ต้องใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผลเพื่อป้องกันการเพิ่มจำนวนขึ้นของเชื้อดื้อยา
- ให้คนตระหนักรึ่องการใช้ยาอย่างสมเหตุผล และบอกต่อกับคนอื่นๆ ได้

Content

Key message: ใช้ยาปฏิชีวนะให้เหมาะสม อย่างถูกวิธี

- อธิบายว่า "ยาปฏิชีวนะ" ต่างกับ "ยาแก้้อักเสบ" อย่างไร ใช้อย่างไร
- แก้ไขข้อเข้าใจผิดของประชาชนให้การใช้ยาปฏิชีวนะ [เป็นหวัด เจ็บคอ มีไข้ / หวัดเจ็บคอจากเชื้อไวรัสต้องใช้ยาปฏิชีวนะจริงหรือ?]
- ชี้ให้เห็นผลเสีย บอกเรื่องการแพ้ยาปฏิชีวนะ มีอันตรายอย่างไร?
- อธิบายเรื่องดื้อยาว่าเป็นอย่างไร?
- บอกว่าเมื่อใดจึง "จำเป็น" ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ
- 3 โครรักษาได้ โดยไม่ต้องใช้ ยาปฏิชีวนะ
- ตอนจบย้ำว่า ใช้ ยาปฏิชีวนะ ให้เหมาะสม อย่างถูกวิธีและเน้นสร้างให้พุทธิกรรมผู้บริโภค ไม่ให้เสี่ยงต่อการใช้ยาปฏิชีวนะโดยไม่จำเป็น (กรณีแพทย์จ่ายยา)

Key Visual

ที่ประชุมเลือกสไลด์งาน graphic แบบที่เป็นการ์ตูนภาพคน

Execution วิธีการนำเสนอ

การนำเสนอได้มีให้เลือก 3 Option คือ

Option 1-Info

: บอก Messages ตรงๆ เช่น อธิบายว่า "ยาปฏิชีวนะ" ต่างกับ "ยาแก้้อักเสบ" อย่างไร
ชี้ให้เห็นผลเสีย บอกเรื่องการแพ้ยาปฏิชีวนะ มีอันตรายอย่างไร?

ตอนจบย้ำว่า ใช้ ยาปฏิชีวนะ ให้เหมาะสม อย่างถูกวิธีและเน้นสร้างให้พฤติกรรมผู้บริโภค Mood เป็นบรรยายให้ข้อมูลธรรมชาติ ตอนจบเน้นเชิญชวน

Option 2-Campaign

:เน้นที่การใช้ยาปฏิชีวนะให้เหมาะสม โดยบอกถึงอันตรายเป็น Fact ในการนำเสนอด้วย

Mood อาจจะทำให้คนฟัง กดดันหน่อย เพราะเราบอกข้อมูลที่แท้จริง

Option 3-Situation

:สร้างสถานการณ์ เช่น ตอนไปรีสอร์ฟ หรือ ตอนแพทเทิร์จ่ายยา หรือ ลูกป่วย

เนื้อหาเน้นที่การเปลี่ยนพฤติกรรมผู้บริโภค หรือเน้นที่ Messages ของการรณรงค์โดย

โดยอาจเน้นว่า เมื่อป่วยเป็นอะไร เครื่องก็ใช้ยา (อาจต้องอินไซค์การใช้ยาของผู้บริโภคมากกว่านี้)

ที่ประชุมสรุปให้แนวทางที่ 2 คือ ชูประเด็นอันตรายจากยาปฏิชีวนะที่ทำให้เกิดเชื้อดื้อยาและมีคนเสียชีวิตเป็นจำนวนมาก

บทที่ 3

สื่อต้นฉบับ ร่างที่ 1

Info-graphic

วิกฤตเชื้อดื/oya "รู้แล้วบอกต่อ" เราจัดการได้!

Sc.	ภาพ	เสียง
1	<p>- ตัวแบบที่เรีย (ตัวกลมๆพิวชูรูประหน้าตาหน้ากลัว) ยืนอยู่กลางเพรม มีตัวยาหลายนแบบพุ่งเข้ามาใส่แบบที่เรียแล้วก็เด้งกลับไป เพราะแบบที่เรียมีนาเรียรทรงกลมป้องกันอยู่ แล้วทรงกลมกันมุนพลิกเปลี่ยนเป็นถูกโลโก แล้วถูกโลโก แฟร์ขยายอกมาเป็นแผนที่ประเทศไทย แล้วก็มีสีแดงแพร์เข้ามาคลุมเกือบทั้งประเทศไทย ส่วนที่ยังไม่โดนสีแดงแพร์ใส่ถูกตัดเป็นวงกลม (แล้วจะมีรายละเอียดภายนอกกลมเพื่อให้ดูเป็นเม็ดยา) แล้วก็ลิ้งอกมา</p> <p>- เม็ดยาโดนสีแดงกินไปส่วนเล็กๆ (ตรงนี้ลักษณะจะคล้ายกับ pie chart) มีตัวเลข "10 ปีก่อน" ผลขึ้นมาแล้วก็หายไป แล้วส่วนสีแดงเล็กๆ ก็แพร์กระจายส่วนอื่นไปเกินครึ่ง (64%)</p> <p>- Piechart หายไป มีหนังสือผลขึ้นมาแทนแล้วก็เปิดออก หน้าข้ายเป็นภาพคนไทยชายหญิง หน้าข้ายเป็นภาพแบบที่เรียดื/oya แล้วก็ขึ้นเลข 100,000 คน หน้าข้ายด้านล่าง ขึ้นภาพหัวกะโหลก และขึ้นเลข 30,000 คน (เลขศูนย์มี</p>	<p>ขณะนี้เกิดวิกฤตเชื้อบนที่เรียดื/oya ปฏิชีวนะไปทั่วโลก ในประเทศไทยสถานการณ์เชื้อดื/oymีแนวโน้มรุนแรงมากขึ้น</p> <p>ยาบางตัวเคยพบอัตราเชื้อดื/oyaเพียง 2 % เมื่อ 10 ปีก่อน ปัจจุบันอัตราดื/oyaสูงขึ้นเป็น 64 %</p> <p>ผลการวิจัยล่าสุดพบว่า แต่ละปีคนไทยเกิดการติดเชื้อดื/oymากกว่า 100,000 คน และเสียชีวิตมากกว่า 30,000 คน เฉลี่ย 100 คนต่อ</p>

	<p>ลักษณะกลม) เลขคุณย์ 3 ตัว จากท้ายเลข 30,000 ในลออกมาด้านข้าง</p> <p>- วงกลม 2 อันแรก เปลี่ยนเป็นแบคทีเรียดื้อยา (แบคทีเรียพ้อร์บาร์เบียร์) ผ่านวงที่ 3 เปลี่ยนเป็นสีเขียว หน้าตาใจดี (แทนยาปฏิชีวนะ) แล้วก็มีเส้นตรงแบ่งวงกลมทั้ง 3 เป็น 2 ฝั่ง ฝั่งซ้ายเป็นวงกลมสองวงแรก อีกฝั่งเป็นวงกลมที่ 3 วงกลมทั้ง 3 ตกลงมาข้างลง (ฝั่งซ้าย : เห็ดดื้อยา, ฝั่งขวา : การคิดค้นยา) ฝั่งซ้ายจะมีวงกลมแบบเดียวกันตกลงมาเพิ่มจำนวนอย่างรวดเร็ว ส่วนฝั่งขวาจะมีวงกลมสีเขียวตกลงมาเพิ่มจำนวนข้างซ้ายมากๆ ฝั่งซ้ายเพิ่มจำนวนมากขึ้น..มากขึ้นจนล้นกรอบ แล้วก็ มีวงกลมใจดีขันหนึ่งกลิ้งหลุดเพื่อมานทางขวา</p>	<p>วัน</p> <p>และตอนนี้เชื้อดื้อยากมีจำนวนเพิ่มมากขึ้นอย่างรวดเร็ว เวลาเวลาการคิดค้นยาใหม่ ๆ หลายเท่า ทำให้เราต้องเผชิญกับโรคติดเชื้อที่ไม่มียาตัวใดรักษาได้ มากขึ้น..และมากขึ้น ซึ่งเป็นปัญหาสำคัญที่ต้องเร่งจัดการตั้งแต่วันนี้</p>
2	<p>- ต่อเนื่องจากภาพที่แล้ว วงกลมใจดี (เม็ดยาปฏิชีวนะ) กลิ้งเข้ามา แล้วก็ร่วงหล่นมาใส่ปากของคนคนหนึ่ง (ตรงหน้าคนเขียนว่า "หวัด") ขึ้นชูปเบอร์ "ให้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น" แล้วคนที่เพิงกินก็เดินออกไป คนถัดไปที่เข้าคิวอยู่ (หน้าเขียนว่า "ห้องเสีย") ก็เดินเข้ามา กินยาที่ตกลงมาต่อไป จากนั้นเป็นคนที่หน้าเขียนว่า "ผลลัภ" และ "เป็นสิ่ง" ตามลำดับ</p> <p>- เม็ดยาใจดี ขึ้นชูปเบอร์ "สะเด็ก", "ไม่แพง" เม็ดยาใจดีเปลี่ยนหน้าครึ่งหนึ่งเป็นปากล้ำ</p>	<p>สาเหตุสำคัญของปัญหาเชื้อดื้อยา คือ การที่คนไทยเราใช้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น</p> <p>เราเชื่อยาได้สะเด็ก ในราคายังไม่แพง และเราใช้ยา กันอย่างชนิดที่ลืมไปว่า ยาเป็นของที่มีหัว</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - ภาษาปฎิชีวนะวางแผนอยู่ตั้งแต่กลาง มีร้าว ด้านขวาอยู่ มีคน 5 คนยืนอกร้าวอยู่ แล้วก็ หายไป คน 5 คนเข้าไปถึงยาปฎิชีวนะ แล้วตัว คนแต่ละคนก็มี สถานที่ที่ซื้อยาได้ ขึ้นมาข้างๆ ตามลำดับ (คลินิก ร้านขายยา สถานีอนามัย โรงพยาบาล และโรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพ ตำบล) - แล้วก็ถ่ายเป็นแบบที่เรียดีอยา แล้วก็ตัวเล็ก ลงๆ แล้วก็ตั้งแบ่งตัวออกมาเป็น แบบที่เรียดีอยา 3 ตัว แล้วหันหมัดก็เปลี่ยนเป็นตัวเลข 1- 3 ตามลำดับ ซูมอินไปวงกลมอันที่ 1 	<p>ประโยชน์และอันตราย</p> <p>ในประเทศไทย เราสามารถเข้าถึงยาปฎิชีวนะได้ ง่ายเกินไป ไปที่ไหนก็มักได้รับยา ไม่ว่าจะที่คลินิก ร้านขายยา สถานีอนามัย โรงพยาบาลส่งเสริม สุขภาพตำบล โรงพยาบาลขนาดใหญ่ หรือ โรงพยาบาลขนาดเล็ก ทั้งของรัฐ ...และเอกชน</p> <p>เราสามารถร่วมกันยับยั้งเชื้อดีอยาได้ เพียงแค่ทำ ความเข้าใจเกี่ยวกับยาปฎิชีวนะใหม่ใน 3 ข้อ^{ต่อไปนี้...}</p>
3	<ul style="list-style-type: none"> - แล้วขึ้นทุบเปอร์ ข้างบนว่า "เรียกชื่อใหม่ให้ ถูกต้อง", ข้างล่างขึ้นว่า "ยาปฎิชีวนะ ≠ ยาแก้ อักเสบ" - ยาปฎิชีวนะถ่ายร่างเป็นแพะ ยาแก้อักเสบ ถ่ายร่างเป็นแกะ มีคนเข้ามาเอาแพะและแกะ^{ไปโภชนา แพะตกใจ คนก็ตกใจตาม} - แพะกับแกะ ถ่ายร่างกลับเป็นยาเหมือนเดิม คนจับยาปฎิชีวนะไปเรื่อยๆ ซูมอินไปที่ห้องเห็น เป็นเรือแบบที่เรียดีอยา 	<p>ข้อ 1. ยาปฎิชีวนะไม่ใช้ยาแก้อักเสบ</p> <p>จะให้เปรียบเทียบก็คงเหมือน "แพะกับแกะ" คน อาจจะเข้าใจผิดว่าเหมือนกัน แต่จริงๆ แล้ว ต่างกันโดยสิ้นเชิง</p>
4	<ul style="list-style-type: none"> - เม็ดยา 2 แบบวางแผนอยู่ ข้างล่างมีชื่อยากับ อยู่ ว่าช้ายคือยาปฎิชีวนะ ขาวคือยาแก้อักเสบ แล้วคำว่ายาปฎิชีวนะก็ถูกเปลี่ยนแทนด้วยคำ ว่า "ยาแก้อักเสบ" ตัวหนังสือ "ยาแก้อักเสบ" ถ่ายเป็นสีแดง แล้วก็เปลี่ยนเป็นคำว่า "ใช้ยา ผิด" 	<p>ที่ผ่านมาคนไทยมักเรียกยาปฎิชีวนะว่ายาแก้ อักเสบ และนำไปสู่การใช้ยาผิด</p>

	<p>- เม็ดยาปฏิชีวนะวางแผนอยู่ตรงกลาง 划分รอบๆ มี เชือแบคทีเรียโนลรีนมาเติมไปหมดและเพิ่มรีนเชือบฯ เม็ดยาสลายเป็นของเหลวแพร์ไปโคน แบคทีเรีย แบคทีเรียสลายไปและหยุดการเพิ่มตัว ภูมิต้านทานโนลรีนเข้ามากจากมุ้งทั้งสี่แล้วก็เข้าไปจัดการกับแบคทีเรีย (แบบ pacman) ภาพตัดไปเป็นเม็ดยาในตอนแรก รีนชูปเปอร์ “อะม็อกซิซิลลิน”</p> <p>- เม็ดยาแก้อักเสบ รีนชูปเปอร์ว่า “รักษาอาการอักเสบ” และมีภาพแขวนที่มีมัดกล้ามเนื้อฉีกขาดก็แทรกเข้ามา, ผิวนังมีผื่นแดง, คอมมีสีแดงๆ และมีไวรัสต่ออยู่ตรงนั้น ยาปฏิชีวนะโนลรีนมา แล้วก็มีเครื่องหมายกากรากบากามาคาดหัน</p> <p>- คนป่วยฯ ยืนอยู่ตรงกลาง ด้านซ้ายมีเชือ แบคทีเรีย ด้านขวา มีเม็ดยาปฏิชีวนะ แล้ว แบคทีเรียก็หายไป จากนั้นเม็ดยาปฏิชีวนะก็หายไป ตามลำดับ คนยืนดูป่วยฯ ที่เดิม แบคทีเรียพร้อมบารีเยอร์เลื่อนเข้ามาทับคน</p>	<p>ยาปฏิชีวนะ คือ ยาที่ใช้ในการรักษาโรคติดเชื้อ และการอักเสบ ที่เกิดจากเชือแบคทีเรีย โดยตัวยาจะเข้าไปทำลายหรือยับยั้งการเจริญของ แบคทีเรียที่รุกรานให้ลดน้อยลงจนภูมิต้านทานของเรางามารถกำจัดมันได้ ตัวอย่างของยากลุ่มนี้ เช่น อะม็อกซิซิลลิน</p> <p>ยาแก้อักเสบ คือยาที่ใช้รักษาอาการอักเสบ ทั่วไปที่ส่วนใหญ่มักเป็นกัน เช่น กล้ามเนื้ออักเสบ จากการฉีกขาด ผิวนังอักเสบจากภูมิแพ้ คอบเดง อักเสบจากไวรัสที่ทำให้เป็นหวัด ซึ่งยาปฏิชีวนะ รักษาอาการเหล่านี้ไม่ได้</p> <p>ดังนั้น หากไม่ได้เจ็บป่วยจากเชื้อ แบคทีเรีย ไม่ควรรับประทานยาปฏิชีวนะ เพราะ นอกจากจะไม่ง่ายแผล ยังก่อปัญหาเชื้อดื้อยาอีกด้วย</p>
5	<p>- แบคทีเรียนมุน่าจนข้างในกล้ายเป็นเลย 2 รีนชูปเปอร์ “เป็นยาอันตราย” พร้อมกันนั้น วงกลมเลข 2 พลิกกล้ายเป็นเม็ดยาปฏิชีวนะ แบบหันข้างเห็นเป็นหน้ายิ้ม แล้วก็หันมาหน้าตรงเห็นเป็น 2 หน้า ครึ่งหนึ่งใจดี ครึ่งหนึ่งน่ากลัว</p>	<p>ข้อ 2. ยาปฏิชีวนะเป็นยาอันตราย ต้องใช้อย่างสมเหตุผล</p>

6	<p>- ภาพ ยาปฏิชีวนะ 2 หน้า อยู่ตรงกลางเพริม ขึ้นชุปเปอร์ต่อจากคำว่า “เป็นยาอันตราย” กล้ายเป็น “เป็นยาอันตรายตามกฎหมาย” ชุปเปอร์เปลี่ยนเป็น “ทำให้เกิดการแพ้ยา” และ ก็กลั้งออกไปจากเพริม ขึ้นภาพร่างกายคนมา แทน ตามร่างกายผิวมีสีแดงๆแตกๆ (เหมือน ร้าว) และก็ร่วงหลุดออกมานะ จากนั้นร่างกายคน ก็เลื่อนออกไป ดวงตาเลื่อนเข้ามาแทน บริเวณ เมื่อบุต้ามือการแดง แล้วก็เปลี่ยนสีกล้ายเป็นสี เทาทั้งดวงตา ตาเดื่อนออกไป เป็นจมูกเดื่อน เข้ามาไม่เส้นลมหายใจที่กำลังเข้าไปในจมูก แล้ว เส้นก็เลื่อนออกไป จมูกเลื่อนออกไป ภาพหน้า คนข้อคเลื่อนเข้ามา และหน้าคนก็กล้ายร่างเป็น หัวกะโหลก แล้วก็เลื่อนออกไปแบบที่เรียดีด้วย ไม่สามารถถอด แบบที่เรียเพิ่มจำนวนไปรอบ ทิศ จนเต็มจอ</p> <p>- คนยืนอยู่ ตรงไกด์ปากมีสายพานอยู่ ยาปฏิชีวนะไม่มาตามสายพาน แล้วก็หล่นเข้า ปากคนไปเรื่อยๆ ชูมอนมาที่คน ส่วนคอเริ่มแดง จมูกน้ำมูกไหล วงศ์ค่อยปัดตามเข้ม นาฬิกาจนเก็บครบวง (เป็น pie chart) รี้น ชุปเปอร์ “ไวรัส” พร้อมกับภาพตัวไวรัสในส่วน 80%</p> <p>- คนกินยาเข้าไป ในตัวคนมีเชื้อไวรัส แต่เชื้อ ไวรัสไม่ตาย</p> <p>- เม็ดยาปฏิชีวนะ 2 หน้า ให้หล่นมา ปรากฏ ชุปเปอร์ตามหลังเม็ดยา “จำเป็น” ตามด้วย</p>	<p>ยาปฏิชีวนะ จัดเป็นยาอันตรายตามกฎหมาย ทำให้เกิดการแพ้ยาได้โดยมีอาการ เช่น ผิวนองอักเสบหลุดคลอกหัวร่างกาย เยื่อบุต้า อักเสบจนตาบอด ตับ-ไตอักเสบ หายใจไม่ออก หืด และเสียชีวิตได้ นอกจากนี้ยังอันตรายต่อ การเกิดเชื้อดื้อยาซึ่งสามารถแพร่กระจายไปสู่ผู้อื่นได้ด้วย</p> <p>นี่คือตัวอย่างหนึ่งของการกินยาปฏิชีวนะ พร่าเพรื่อ ไม่สมเหตุผล โดยเฉพาะอย่างยิ่ง เมื่อ เป็นหวัดเจ็บคอ รี้งร้อยละ 80 เกิดจากเชื้อไวรัส แต่เรากลับกินยาปฏิชีวนะ ทั้ง ๆ ที่มันมา เชื้อไวรัสไม่ได้ เป็นการใช้ยาไม่ถูกโรค ทำให้เสียต่อการแพ้ยา และเกิดเชื้อดื้อยามากขึ้นโดยไม่</p>
---	--	---

	"เหตุ -> ผล" และ "ตามแพทย์สั่ง"	จำเป็น
		<p>ดังนั้นเราต้องถ้ามีแพทย์ หรือผู้สั่งยาทุกครั้งว่า โรคที่เป็นนั้นติดเชื้อแบคทีเรียหรือไม่ เพื่อให้มั่นใจว่าเราได้ยาปฏิชีวนะมากินอย่างสมเหตุผลจริงๆ</p>
7	<ul style="list-style-type: none"> - เม็ดยาที่ว่างอยู่บ่อยๆ มีเลข 3 เด้งขึ้นมาบนเม็ดยา ขึ้นชุปเปอร์" <input checked="" type="checkbox"/> เช็คให้ชัวร์ ก่อนกินยาปฏิชีวนะ" 	<p>ข้อ 3. เช็คให้ชัวร์ ก่อนกินยาปฏิชีวนะ</p>
	<ul style="list-style-type: none"> - เม็ดยาที่มีเลข 3 ข้างใน ขึ้นชุปเปอร์ต่อข้างล่างว่า "โรครักษาได้ ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ"" แล้ว เม็ดยา ก็แยกเป็น 3 เม็ด ในแนวนอน - เฟรมภาพพลิกมาเป็นแนวตั้ง เม็ดยาจะเรียงกันเป็นแนวตั้งแล้ว (ถ้ายังเป็นภาพแบบ checklist ซูมไปที่ ข้อ 1 ขึ้นชุปเปอร์ว่า "ไวรัส" พร้อมด้วยไวรัสด้วย และมีภาพคนมีน้ำมูกไหล ไอ แล้วก็จาม ซูมอินไปที่คอ คอเริ่มแดง ต่อมทอนซิลบวมแดงและเป็นหนอง แล้วก็มีเครื่องหมายกากรบากบาทมาขี้คัดต่อมทอนซิล - เม็ดยาข้อ 2 ตกลงมา แล้วขยายฐานเต็มๆ กับอุจจาระเหลว หน้าตาณ่ารัก แล้วตัวอุจจาระก็มีสีแดงมาแซมๆ แล้วก็มีเครื่องหมายกากรบากบาทมาขี้คัด ป্রอทเติมเบริด แต่ก็มีเครื่องหมายกากรบากบาทมาขี้คัด เม็ดยาปฏิชีวนะผลลัพธ์ขึ้นมาด้านบน แล้วก็ในเครื่องหมายห้ามมากรอบไว้ 	<p>ห้องจำให้ขึ้นใจ 3 โรครักษาได้ ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ</p> <p> <input checked="" type="checkbox"/> 1. หวัดเจ็บคอจากเชื้อไวรัส ซึ่งมีอาการน้ำมูกไหล ไอ จาม เจ็บคอ เสียงแหบ แต่ต่อมทอนซิลไม่เป็นตุ่มหนอง อาการแบบนี้ ไม่ต้องกินยาปฏิชีวนะ </p> <p> <input checked="" type="checkbox"/> 2. ห้องร่วง ห้องเสียทัวไป ที่ถ่ายไม่เป็นมูกเลือด และไม่มีไข้ ไม่ต้องกินยาปฏิชีวนะ </p>

	<p>- เครื่องหมายภาษาท้ายไปเม็ดยาไม้เล็ก 3 ปรากฏภายในกล้ายเป็นเม็ดยาข้อ 3 แล้วก็ขยายใหญ่</p> <p>ภาพขามีผลลัพธ์ของชุมชนเข้าไปเป็นภาพผลลัพธ์ฯ ขึ้นภาพแบบเครื่องหมายห้ามภายในเป็นภาพหนอน แล้วก็เปลี่ยนเป็นภาพเม็ดยาปฏิชีวนะภายใต้เครื่องหมายห้ามแทน</p>	<p>✓ 3. มีผลลัพธ์ของ ผลลัพธ์ฯ ไม่มี หนอง “ไม่ต้องกินยาปฏิชีวนะ”</p>
8	<p>- เครื่องหมายห้ามห้ายไป เม็ดยาลอยไปต่องกลาง แล้วเพิ่มจำนวนขึ้นเรื่อยๆ ชุมชนอาจออกมา แล้วภาพคนมีอาการแพ้ยา และแบคทีเรียดื้อยาโน่นล่ามาระงกลาง แบคทีเรียเพิ่มจำนวนไปรอบทิศ ตรงขับเพริมจะมีคนอยู่ตามขอน คนเหล่านั้นก็จะโดนเชื้อดื้อยา</p> <p>- ภาพแพทย์สั่ง ในบันเบิกมีคำพูด “กินเท่าที่จำเป็น” แล้วก็เปลี่ยนเป็นภาพแบคทีเรีย</p> <p>- ขึ้นชุปเปอร์แบบ checklist สองอัน</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ เลือกที่จะเสียงต่อการแพ้ยา-ดื้อยาปฏิชีวนะ หรือ ✓ เลือกจะเลี้ยงการกินยาปฏิชีวนะโดยไม่จำเป็น เพื่อป้องกันวิกฤต เชื้อดื้อยา <p>พอขึ้นตัวเลือกที่ 2 เครื่องหมายถูกข้อแรกก็เปลี่ยนเป็นเครื่องหมายผิด</p> <p>- เชื้อบาคทีเรียดื้อยาเติมเพริมไปบนด แล้วก็มีวงกลมตรงกลางที่ไม่มีแบคทีเรียขึ้นมา มาชุปเปอร์ “ความคิด” ขึ้นมา ซึ่งเขียนด้วยสีดำ</p>	<p>การใช้ยาปฏิชีวนะอย่างพิริ่งหรือ ทำให้เสียงต่อการแพ้ยา ดื้อยา และอาจแพ้เชื้อดื้อยาไปถึงผู้อื่นด้วย</p> <p>ดังนั้นควรกินยาปฏิชีวนะเท่าที่จำเป็น คือกินเมื่อติดเชื้อแบคทีเรียเท่านั้น</p> <p>ถึงเวลาแล้วหรือยังที่คุณจะตัดสินใจ</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ เลือกที่จะเสียงต่อการแพ้ยา-ดื้อยาปฏิชีวนะ หรือ ✓ เลือกจะเลี้ยงการกินยาปฏิชีวนะโดยไม่จำเป็น เพื่อป้องกันวิกฤต เชื้อดื้อยา <p>(ทำถูกก่อนขึ้นตัวเลือกที่ 2 เครื่องหมายถูกข้อแรกก็เปลี่ยนเป็นเครื่องหมายผิด)</p>

	<p>แล้วก็เปลี่ยนเป็นสีขาว แล้วก็หายลงไป</p> <p>- ขึ้นชุปเปอร์ “ใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล รู้แล้วบอกต่อ” วงกลมกถายเป็นเม็ดยา ปฏิชีวนะ ขึ้นชุปเปอร์ข้างบนว่า “สมเหตุผล” แล้ววงกลมกถายใหญ่ขึ้นจนเต็มเฟรม เห็นแบบที่เรียกว่าดื่อยาหายไปหมด</p> <p>ขึ้นโลโก้โครงการ Super โครงการ “การใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล : Antibiotics Smart Use” โทรศัพท์/โทรสาร 0 2591 9623 มือถือ 085 995 0640 e-mail : rational-use@hotmail.com</p>	<p>มาเข้ามแทรกดูต่ออีกอย่างโลก ด้วยการเปลี่ยนความคิดใหม่ เปลี่ยนวิธีการดูแลตัวเองใหม่</p> <p>“ใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล รู้แล้วบอกต่อ”</p> <p>ด้วยความประทับใจจาก โครงการ “การใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล : Antibiotics Smart Use”</p>
--	---	---

Radio Spot

Title : มันไม่ใช่เวทมนตร์

Length : 30s

แม่ : เจ็บคอหรือลูก ทานยาปฏิชีวนะแก้ไม่ได้นะลูก

ลูกชาย : จริงหรือครับแม่ (sfx : เสียง "ป๊ง")

แม่ : น้ำมูกในคอหรือลูก ทานยาปฏิชีวนะช่วยไม่ได้นะลูก

ลูกชาย : จริงหรือครับแม่ (sfx : เสียง "ป๊ง")

แม่ : เป็นหวัดหรือลูก ทานยาปฏิชีวนะไม่หายหรอกนะลูก

ลูกชาย : จริงหรือครับแม่ (sfx : เสียง "ป๊ง")

โฆษณา : (sfx : เสียงสัญญาณตอบถูก) จริงครับ เพราะยาปฏิชีวนะไม่ใช่เวทมนตร์ กินแล้วไม่หาย
เข้าขึ้นหรือครับ แต่ผลเสียจากยาปฏิชีวนะยังมากกว่าที่คาดคิดอีกด้วย

แม่และลูกชาย : หวัดเจ็บคอ จากเชื้อไวรัส หายเองได้ ไม่ต้องให้ยาปฏิชีวนะ เรื่องสำคัญที่ต้องบอกต่อ

โฆษณา : ด้วยความปราถนาดีจากโครงการ Antibiotics Smart Use

ແຜ່ນພັບ

ຈະຮູ້ໄດ້ອ່າຍາໃຈວ່າຫວັດເຈັບຄອແບບ
ໃຫຍ່ກໍ່ເກົດຈາກການຕັດເຂົ້ອໄວຣສ

ການແຍກວ່າຫວັດເຫັນຄອແບບໃຫຍ່ເກົດຈາກໄວຣສ ດັ່ງນີ້

ຫວັດເຈັບຈາກເຂົ້ອໄວຣສ ບັນລິອາດາກ ຄົມຂອງ ແລ້ວ ຕົບກອນສືບວິນແລນ ແຕ່ໄປເປັນຫຼັບອ່ານຸ່ອ
ຟ້າຂາວກະບົນທົບກອນຂີລ ພຶສເນມະຈັບເປັນຍົວ
ໄວ ດາວໂຫຼວດ ເຊິ່ງແນວ

ຕາການແບບນີ້ຕົ້ນ ຕາການຫວັດເຫັນຄອດີໄປຕົດເຂົ້ອ
ແບບກີເຮົ້າ ໃປດ້ອນກົນປາປຸງຂົວນະ



ຖາວອນຮັນນຳໃຈພວກວ່າເວັ້ນເປັນຫວັດເຈັບ
ແລດວ່າຫວັດເຂົ້ອ ແລະ ດັ່ງກົນແມ່ນປາປຸງຂົວນະຈິກຂາຍ
ຄວາມໃຈພວກວ່າເວັ້ນເປັນຫວັດເຈັບ ໃຫຍ່ງການໃຈຢັນປຸງຂົວນະຈິກ
ຂ່າຍພິເສດຖະກິດໃນຫວັດເຈັບພະຍາກດີອືດລວດ ກໍາທີ່
ດີວິນໂຄດີອືນນຳໃຈ ເລີ່ມເຂົ້ອດີອືນນຳໃຈພິເສດຖະກິດໄປ ການຄົດກັບນາ
ໃໝ່ ປັນກາທາ ປັນຍາທີ່ດີອືນນຳໃຈກົດເປັນ
ປັນຫວັດຖຸນົມໂຄດ

ຍັກຮອນເປັນຍົກ ແລະ ນັກງານການການແພັດ
ຂອງເວົ້າໂຄດ ຮົວທີ່ໃນປະເທດໂຄດ ປິຮ່ວມກັນ
ຮຽນຮັບຮັນກວມທ່ານໃຈຕ່ອງປະຫານ ໃນຮ່ວງກາ
ໃຊ້ກາຍຕ່ອນຫວັດເຈັບ

ຫວັດເຈັບຄອດີ ມັກກົດຕາກ 2 ສາເຫຼື
ເພື່ອຄວາມເສີມຕ່ອງການແພັດແລ້ວຫວັດປຸງຂົວນະຈິກ
ເປັນຫວັດເຈັບໂຄດກັນ ດ້ວຍຮວາເຊັກສາຫຼຸດໃກ
ບໍ່ຈະ ກ່ອນໃຈຢັນປຸງຂົວນະຈິກ

ຫວັດເຈັບຄອດີພະຍາກົດເຂົ້ອໄວຣສ ໃປດ້ອນກົນປາ
ປຸງຂົວນະຈິກໄດ້
ເຫັດເຫັນຄອດີພະຍາກົດເຂົ້ອແບບກີເຮົ້າ ດ້ວຍກົນປາ
ປຸງຂົວນະຈິກດ້ວຍຕາມຄໍາແນະນຳຂອງພົກອ່ານົດ
ເກສີອກ

ການໃຈຢາປຸງຂົວນະເກັນຄວາມຈຳເປັນ ໄປສົບເຫັດພັດພັນ

ໃຈຢາປຸງຂົວນະຈຳເປັນສົບເຫັດພັດພັນ
ເຮືອລໍາເກີດຍຸກດັ່ງນີ້

ກ່ອຍ
ເບວຣໂກຣຕິດຕ່ອ

“ໃຈຢາປຸງຂົວນະຈຳເປັນສົບເຫັດພັດພັນ”

ເຮືອງສໍາຄັນກໍ່ຕ້ອງບອກຕ່ວ

ປ້າປຸນຄນນີ້ໂຄດກາສົມພົດນີ້ກີບປົນຫາເຂົ້ອ
ແບກກໍ່ເກົດຕ່ວຍປຸງຂົວນະເມີນການໃຈຕ່ອງນັ້ນ
ພ້າຍເຮືອກົນຈາກເປັນນາມໄປບໍວລະການແລ້ວນີ້
ກໍາທີ່ເກົດການແພັດແນວຂອງວິບດຣາຈາກພົດນັ້ນ
ເກີດຂອງຕອນດ້ວຍ

ອະກາດນີ້ມີໂຄດກາສົມພົດນີ້ໄດ້ກົດຕ່ອງກົນນີ້
ເຖິງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກໄດ້ກົດຕ່ອງກົນນີ້



ແນວກາງວົງນິຈັດຢາປຸງຂົວນະຈຳເປັນສົບເຫັດພັດພັນ

ຫວັດເຈັບຄອດີນີ້ເກົດຈາກການຕັດເຂົ້ອໄວຣສຫຼັບຕົວ
ແປກຕົ້ນ ?

ຄວາມຈຳເປັນໃຫຍ່ ແລດວ່າຫວັດເຈັບ	ຄວາມຈຳເປັນໃຫຍ່ ແລດວ່າຫວັດເຈັບ
ຕົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ	ມີຢູ່ ດັ່ງກັນນີ້
ນິ້ນິກ	ໄຟ້ນິ້ນິກ
ຫຼັກຫຼັກ	ຫຼັກຫຼັກ
ກົມບັນຍັດໃຫຍ່	ກົມບັນຍັດໃຫຍ່
ຄວາມຈຳເປັນ ເຊັ່ນຢັນປຸງ ຂົວນະຈິກ	ຄວາມຈຳເປັນ ເຊັ່ນຢັນປຸງ
ຕົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ	ຕົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ

ວິຊີຕຽວຈາກສາຫຼຸດຂອງຫວັດເຈັບຄອດີ

ສ່ວນຮາຈຳກັດປາກວ່າ ຖ້າວ່າເກົດ
ກົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກໄຟ້ນິ້ນິກ
ກະຊຸງເຮືອນີ້



ຕົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ
ໃຫຍ່ກົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ

2.

ໄປປ່ອຍນີ້ໃຫ້ເຫັນກວນນະຈິກ ກໍາທີ່
ບໍ່ມີຫຼັກຫຼັກ ແລ້ວ ດັ່ງກັນນີ້
ກົມບັນຍັດໃຫຍ່



ຕົດຕ່ອງກົນປາປຸງຂົວນະຈິກ

ดิจิทัลที่คุณต้องใช้
ยาปฏิชีวะหรือยัง ?

ถ้าอยากรู้ลองเช็คดูกันก่อน

- 1. ไอ มีบัญชี
- 2. คือเด็กมาก แต่เล่นไป
ปรกติ
- 3. ส่องกล้องชื่อส่วนบุคคล
แต่ไม่มีจุดขาวหรือจุด
หมอนอยู่
- 4. อาจมีเสียงແນບ
- 5. ลืมไปเป็นพิษทาง

ถ้าไม่มีรายการเหล่านี้ คุณก็จะต้องไม่ได้
ไม่ต้องพึ่งยาปฏิชีวะ

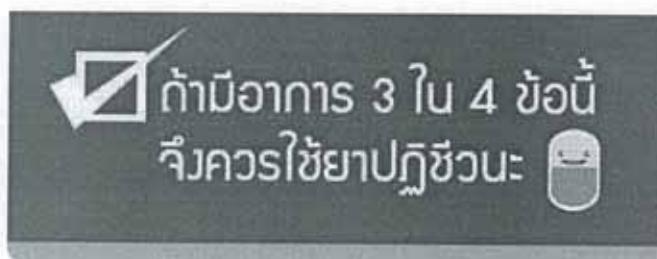
การใช้ยาปฏิชีวะเก็บความจำเป็น
ไปสูบเมทแอล
ถ้าให้เลี่ยงต่อการแพ้ยา เชื่องดีอย่า

ใช้ยาปฏิชีวะ: อย่างสมเหตุผล
เรื่องสำคัญที่ต้องนึกถึง

ก็อยู่
เบอร์โทรศัพท์ติดต่อ

หัวดเจ็บคอ
จากเซื้อไวรัส
ไม่ต้องใช้ยา
ปฏิชีวะ
เรื่องสำคัญที่
ต้องบอกต่อ

1. ซองยา



1. มีไข้สูง
2. ไอและมีบัญชี
3. มีจุดขาว (หรือหมอน)
ที่ต่อมท่อนซล
4. มีต่อมบ้าเหลืองใต้
ปากหรือใบตากและกดเจ็บ

Print ad.

คล้ายไม่ใช่ เหมือน

ยาปฏิชีวนะ ไม่เหมือนกัน ยาแก้ไข้เสบ



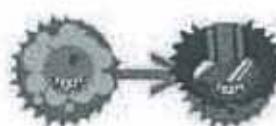
ยาปฏิชีวนะ

คือ ยาที่ได้จากการรักษาโรคติดเชื้อที่เกิดจากเชื้อแบคทีเรีย โดยตัวยาจะเข้าไปทำลายหรือยับยั้งการเจริญของแบคทีเรียให้ออกป่าอย่างถูกต้องตามที่เราสามารถกำหนดมันได้



ยาแก้ไข้เสบ

ก็ว ยาที่ใช้รักษาอาการอักเสบที่เกิดจากการบาดเจ็บและรอบขึ้นของเนื้อเยื่อ เช่น กล้ามเนื้ออักเสบจากการอักเสบ ปวดกล้ามเนื้อและกระดูก ฟกช้ำได้ร้าบร้า เป็นต้น

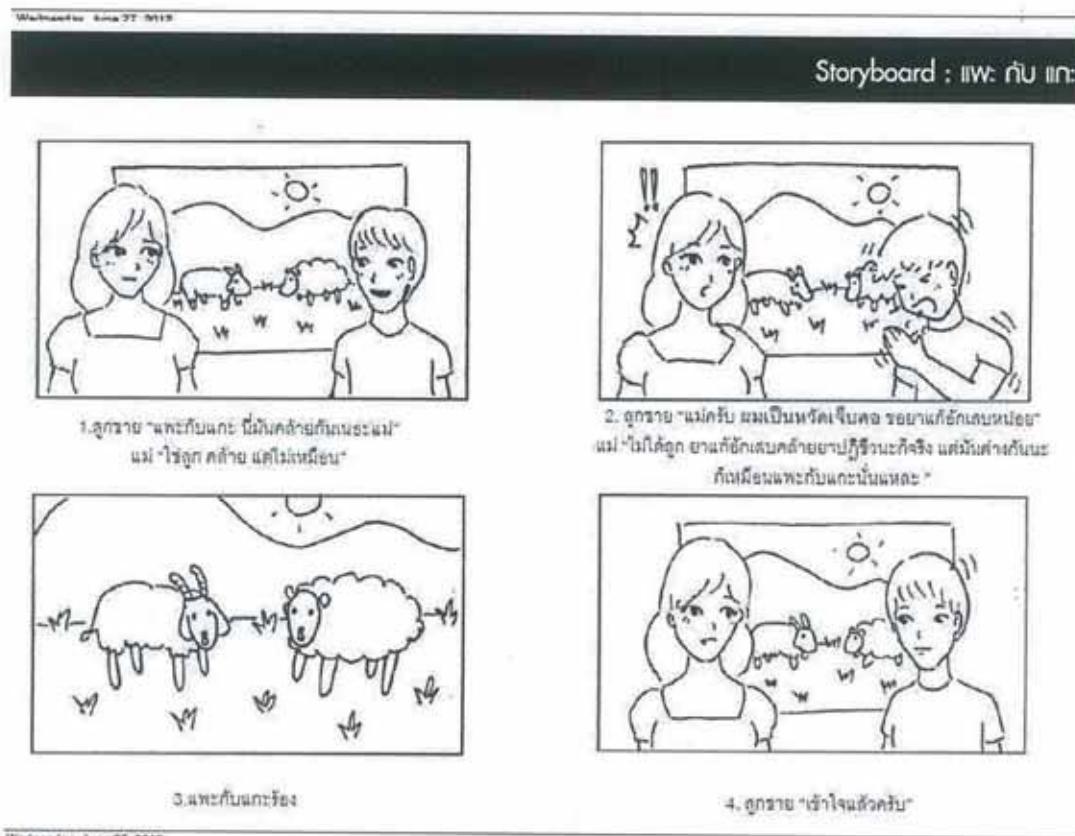


✓ ก้ามอาการ 3 ใน 4 ข้อเบื้องคราวใช้ยาปฏิชีวนะ

- บีบีสูญ
- ไอและน้ำมูก
- มีดุขา (หวัดหนอน) ก่อต่องบนชีล
- บิดดับน้ำเหลืองได้หากกรณีโรคโอดและกดรีบ

กรณีใช้ยาปฏิชีวนะกับหวานน้ำเป็น พร้าเยื่อง ไม่สนใจอุณหภูมิ ทำให้เสียด้วยการแพ้ยา ดังยา
“ใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสงบเหตุผล เรื่องสำคัญที่ต้องบอกด้วย”

STORYBOARD ॥ව්‍ය ගැං ගැං॥



Storyboard : ॥พ. กับ ॥ก.



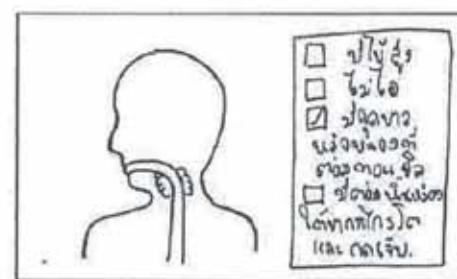
5. แม่ “นี่เป็นหนังสือ บันปีรีชั่วนะเด็กว่าใช้ยาอะไรรักษา เมื่อเป็นหวัด
เจ็บคอ ต้องมีอาการ 4 ช่องนี้ เท่านั้นถึงจะให้ได้”



6. เมืองแม่ “๑. ไข้สูง”



7. เมืองแม่ “๒. ไอคough”



8. เมืองแม่ “๓. มีสุโคหะหรือหนอง ที่สูบลมหายใจ”

Wednesday June 27, 2012

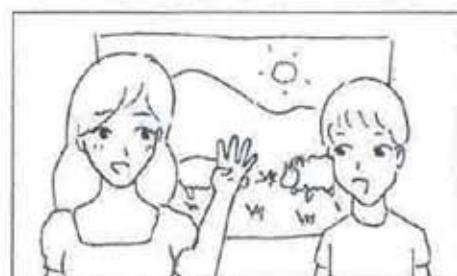
Storyboard : ॥พ. กับ ॥ก.



9. เมืองแม่ “๔. มีต้อหูกว่าเดือนที่เคยได้รับการฉีดวัคซีนแล้วก็เดือน
นั้น “เข้าโรงเรียน ๔ ชั้นนี้ ลักษณะเดียวกับปีรีชั่วนะเด็กๆ เท่าระดับ
เพาะอาหารพืชฯ และ ฟาร์มาเชีย”



10. อุรากาอย “เข้าใจแล้วครับแม่”



Wednesday, June 27, 2012

บทที่ 4

สรุปผลการทดสอบสื่อ (ฉบับร่าง) กับกลุ่มเป้าหมาย

สรุปผลการประชุมระดมความคิดเห็นกลุ่มย่อย (Focus Group)

เพื่อทดสอบสื่อต้นแบบ โครงการ ASU

วันที่ 22 กรกฎาคม 2555

การประชุมระดมความคิดเห็นกลุ่มย่อย (Focus Group) เพื่อทดสอบสื่อต้นแบบ โครงการ ASU ในวันที่ 22 กรกฎาคม 2555 ที่ผ่านมา มีผู้เข้าร่วมการทำ Focus Group ตามคุณสมบัติที่กำหนดไว้ ทั้งสิ้น 12 คน โดยมีรายชื่อดังต่อไปนี้

ลำดับที่	รายชื่อ	เบอร์โทร	อายุ	อาชีพ
1.	วรรณทิภา สืบญาติ	087-7128314	29	แม่บ้าน
2.	ศุภินพ พรีกษา	081-7716339	29	ค้าขาย
3.	สุลาวัลย์ พิรอนฤทธิ์	081-6236798	35	รับจ้าง
4.	ขันโภ กลั่นนาค	083-6050152	35	นวดแผนไทย
5.	ศิริพร อินทะยะ	081-9294523	29	นวดแผนไทย
6.	ชาลินี คลังขอมสิน	081-4408760	34	ธุรกิจส่วนตัว
7.	ทองจันทร์ ชื่นศิริมงคล	-	51	ค้าขาย
8.	ล้ำawan พวนมสุข	-	48	แม่บ้าน
9.	ราตรี ย่าหลี	080-8780426	29	พนักงานบริษัท
10.	สายสุดา บุญทองดี	089-4984796	-	
11.	จันทร์อัมพร อึนคง	087-0361628	30	พนักงานบริษัท
12.	อรัญญา หัวพย์กรรณ์	083-7805838	-	

ประเด็นสำคัญจากการระดมความคิดเห็นกลุ่มย่อย สามารถสรุปได้ดังนี้

1. แผ่นพับ

- ยังไม่เข้าใจเรื่องหวัดเจ็บคอจากเชื้อ ไวรัส- แบคทีเรีย
- รูปแบบตัวหนังสืออ่านยาก
- ตัวหนังสือ ที่อธิบายเรื่องหวัดเจ็บคอจากไวรัสและแบคทีเรีย ที่อยู่ในตารางและรูปภาพมีขนาดเล็ก เกินไป

- การย่ออย่างมุล dokma เป็นทางการเพื่ออธิบายอาการของหัวดจีบคอกจากไวรัสและแบคทีเรีย ทำให้เข้าใจง่ายขึ้น แต่ข้อมูลข้ากับรูปภาพ
- ปัญหาที่ทำให้ประชาชนไม่ทราบว่ายาตัวใดคือยาปฏิชีวนะ เกิดจากการที่หมอนหรือเภสัชกรในโรงพยาบาลหรือร้านขายยา ไม่ได้อธิบายให้ทราบ
- สื่อแผ่นพับทำให้คนอ่านมีความรู้ว่าหัวดจีบคอกมี 2 ประเภท เพราะเมื่อก่อนไม่รู้เลยว่ามี 2 แบบ
- ประเด็นรูปภาพข้าปากควรที่จะให้ฝ่ายไวรัส กับฝ่ายแบคทีเรียอยู่ฝั่งเดียวกับตาราง และควรทำสีแยกกันโดยฝ่ายไวรัสให้สีหนึ่ง และฝ่ายแบคทีเรียให้อีกสีหนึ่ง
- วิธีการตรวจอยู่ในจุดที่ไม่เด่น ควรจะนำจุดที่ทำให้เด่นและดึงดูดให้อ่านมากกว่านี้
- ในส่วนของซองที่ให้ผู้อ่านใช้เช็คตัวเองว่ามีอาการแบบใดบ้างที่เข้าข่ายควรใช้ยาปฏิชีวนะ ผู้อ่านไม่เข้าใจว่าให้ทำอะไร สับสนว่าจะให้เช็คเองหรือป่วยไข้ และมีความเห็นว่าควรอกไปเลยว่าอาการต่อไปนี้ (ข้อง 1-4) ควรใช้ยาปฏิชีวนะ คือให้ระบุไปเลยว่าอาการแบบไหนให้กินแบบไหนให้กินแบบไหนไม่ให้กิน
- หลังจากอ่านแผ่นพับแล้วรู้สึกไม่อยากกินยาพร้าเพื่ออีก เพราะกลัวจะเกิดผลเสียต่อร่างกายทั้งเรื่องดื้อยา และแพ้ยา เพราะที่ผ่านมากินผิดตลอด หมอนให้กินให้หมดก็ไม่กินตามที่หมอบังคับ คือพออาการหายก็เลิกกินยา
- ตอนนี้คนส่วนใหญ่ยังเข้าใจว่ายาปฏิชีวนะคือยาที่นำไปที่ข่ายตามร้านขายยา ไม่ทราบว่าเป็นยาอันตราย และคิดว่ายาเม็ดทุกชนิดคือยาปฏิชีวนะ
- อยากให้สื่อช่วยทำสื่อให้ความรู้ที่ชัดเจนว่ายาแก้ไข้เส้นไม่ใช้ยาปฏิชีวนะ เพราะตอนนี้ทุกคนคิดว่ายาปฏิชีวนะคือยาแก้ไข้เส้น และอยากรีบกินและเกลี้ยอธิบายให้คนใช้ได้รับทราบด้วย
- เรื่องรูปแบบของแผ่นพับอย่างให้เป็นกระดาษอาร์ตมัน และด้านหน้าแผ่นพับควรเป็นรูปยา หรือรูปที่จะดึงดูดคนให้สนใจมากกว่านี้
- เรื่องการอ่านคำในแผ่นพับ สำหรับบางคนยังมีการอ่านติดขัดบ้าง และยังจับใจความไม่ได้หมดเนื่องจากเนื้อหามีเยอะ และยังไม่เข้าใจเรื่องของการแยกโรค รวมถึงยังมีข้อสงสัยว่าถ้าไม่ให้กินยาปฏิชีวนะแล้วจะให้ทำอย่างไร
- หากให้อ่านรอบเดียว ผู้อ่านจะยังไม่เข้าใจสารที่ต้องการสื่อทำให้สับสนและตีความไปอย่างอื่นอยู่ถ้าใครที่อ่านหนังสือไม่รักก็จะรับสารไม่ได้เลยคือตีความผิดไปคนละเรื่อง
- อ่านแล้วถึงรู้ว่ามีหัวดจีบคอก 2 ประเภท แต่ยังมีความสับสนเรื่องแยกอาการระหว่าง 2 ประเภทอยู่
- ผู้อ่านยังไม่เข้าใจว่าสามารถตรวจเองได้ เมื่อจากคำพادหัวเข้าใจยากเกินไป

- ประเด็นในตารางกับภาพอ้าปากช้ำกันทำให้เกิดความสับสน เพราะข้อมูลในตารางกับภาพอ้าปากไม่ตรงกัน

Print AD

- ผู้อ่านต้องอ่านข้อจึงจะเกิดความเข้าใจ
- การจัดหน้าและการจัดวางคำใน Print AD ยังทำให้ผู้อ่านเกิดความสับสนในการอ่านอยู่ เช่นคำว่า คล้ายไม่ใช่เหมือน อ่านเป็นคล้ายเหมือนไม่ใช่ เป็นต้น ซึ่งทำให้ลืมความหมายผิดไป
- 'ไม่เข้าใจประเด็นแฟะกับแฟะ อยากให้เขียนบอกไปตงๆ เลยว่ายาปฏิชีวนะไม่ใช่ยาแก้อกเส้น
- 'ไม่เข้าใจเรื่องการตรวจเช็คอาการด้วยตัวเอง

Storyboard spot TV.

- คนดูไม่เข้าใจประเด็นแฟะกับแฟะ ทำให้เสียเวลาในส่วนที่ต้องอธิบายเรื่องแฟะกับแฟะไปโดยเปล่าประโยชน์ อยากให้เข้าประเด็นไปเลย
- ผู้อ่านเข้าใจประเด็นเรื่องแม่กับลูกคนดี
- ส่วนเรื่องโลโก้ของโครงการควรจะใช้คำภาษาไทย
- สีของโลโก้ที่ใช้เป็นสีแดง สือความหมายได้ดีแล้ว
- โลโก้แทนของโครงการบนพื้นแดง สือความหมายได้ชัดเจนดี

Radio Spot

- ผู้ฟังคิดว่าเสียงและประโยชน์ที่แม่กับลูกพูดไม่ค่อนดึงดูดความสนใจ พังแล้วไม่เข้าใจ เพราะไม่มีการอธิบาย และการพูดของเด็กที่บอกว่าจริงหรือคาะแม่ ก็มีธรรมชาติของเด็ก แต่เสียงของโฆษณาผู้ชายพังแล้วดูน่าเชื่อถือ
- เวลาของสปótตันทำให้ไม่ได้เนื้อหาที่ครบถ้วน ผู้ฟังยังอยากรู้รายละเอียดเพิ่มเติมว่าผลเสียของภาระนยาปฏิชีวนะคืออะไร
- เสียงเอ็ฟเฟกต์ปี๊ง ไม่ได้สื่อความหมายอะไร และไม่มีผลเรื่องการดึงดูดความสนใจ
- ควรตัดเสียงผู้หญิงออก และใส่เสียงอื่นเข้ามาก่อนเพื่อให้ผู้ฟังได้ตั้งหลักฟังก่อนโดยการใช้เสียงที่ดึงดูดความสนใจมาก่อน เช่นเสียงไอ จากนั้นก็เป็นเสียงโฆษณาโดยอย่างให้

เรื่องดูซีเรียสกว่านี้ และอย่างให้อธิบายว่าหัวดจีบคจากเข็มแบคที่เรียและไวรัสต่างกันอย่างไร

และการกินยาปฎิชีวนะพาร์เพร์อเมฟลร้ายแรงอย่างไรบ้าง

- ความมีเบอร์โทรในตอนท้าย เพื่อให้ผู้ฟังโทรไปสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

Info graphic

- เมื่อหายอะเกินไป มีหนาลายประเด็น คุณแล้วไม่เข้าใจ
- ถ้าหายทางโทรทัศน์แล้วเปิดเจอก็จะเปลี่ยนช่องเลข เพราะเนื้อหาไม่ดึงดูด ควรเน้นเรื่องอันตราย เพื่อให้ดึงดูดใจมากกว่านี้
- อย่างให้เรื่องดูซีเรียสมากกว่านี้ คุณแล้วจะได้ทราบนักถึงภัยจากยาปฎิชีวนะ
- การคุนเคลื่อนไหวเร็วไป
- อย่างให้เน้นเรื่องการใช้ยาผิด และเรื่อง 3 โรค
- อย่างให้เน้นไปเลยว่าใช้ยาผิดมีอันตรายถึงขั้นเสียชีวิต เพราะบอกแค่แพ้ยาและดื้อยาคนจะไม่ตระหนักเท่าไหร่นัก
- ประเด็นที่อย่างให้คนคุยก็ทำ อย่างให้บอกรูปแบบง่ายๆ เข้าใจได้ทันที และสามารถนำไปปฏิบัติได้เลย
- อย่างให้เน้นเรื่องความแตกต่างของยาปฎิชีวนะและยาแก้อักเสบ และกับออกให้ชัดว่าควรใช้ยา เมื่อไหร่

ภาพรวม

- ควรให้ความรู้กับคนทั่วไปก่อนว่ายาปฎิชีวนะคืออะไร แตกต่างจากยาแก้อักเสบอย่างไร และพิชัยของยาปฎิชีวนะคืออะไรบ้าง จากนั้นจึงค่อยรณรงค์เรื่องการใช้ยาปฎิชีวนะอย่างสมเหตุผล
- การใช้สื่อแผ่นพับเป็นวิธีการที่เข้าถึงได้ดีและตรงกลุ่ม คือถ้าเขียนใจเขาก็จะนิบกับมาอ่านรู้สึกครั้ง หรือไม่ก็ทำเป็นคู่มือเกี่ยวกับยาปฎิชีวนะไปเลย

บทที่ 5

ร่าง แผนกลยุทธ์การสื่อสารสาธารณะเพื่อสร้างบรรทัดฐาน ของสังคมเกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล

โครงการ “รักชีวิต ฉุกคิดก่อนใช้ยาปฏิชีวนะ”

ส่วนที่ 1 ส่วนนำ

1.1 บริบทและที่มา

- แผนนี้จัดทำขึ้นภายใต้โครงการ Antibiotics Smart Use ซึ่งเป็นโครงการวิจัยเชิงปฏิบัติการที่มีระยะเวลาต้นสุดโครงการระยะที่ 3 ในเดือนธันวาคม 2555 ภายใต้การสนับสนุนงบประมาณโครงการระยะที่ 1-3 โดย อพย. กพย. องค์กรอนามัยโลก และสวรส. เมื่อ ASU จะปิดโครงการ จึงต้องการให้มีสื่อด้านฉบับ พัฒนาและปรับปรุงแผนสื่อสารสาธารณะ ที่พัฒนาขึ้นบนฐานการทำงานวิจัย ผ่านการรับฟังความคิดเห็นและข้อเสนอแนะจากภาคีเครือข่ายและผู้ทรงคุณวุฒิด้านการสื่อสารสาธารณะ ก่อนที่จะนำเสนอต่องค์กรสุขภาพที่เกี่ยวข้องเพื่อพิจารณาสนับสนุนการนำแผนฯไปสู่ภาคปฏิบัติในปี 2556
- องค์กรต่าง ๆ ที่ดำเนินการขับเคลื่อนการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล มีดังนี้
 - แผนงานพัฒนาがらไก่เฝ้าระวังระบบยา (กพย.)
 - สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา
 - องค์การเภสัชกรรม
 - กระทรวงสาธารณสุข
 - มูลนิธิคุ้มครองผู้บริโภค
 - ชมรมเภสัช
 - มหาวิทยาลัยและโรงเรียนแพทย์ และสถาบันพยาบาลต่าง ๆ
 - แผนงานวิจัยระบบยา สวรส.

อย่างไรก็ตาม ทุกองค์กรมีภารกิจที่รับผิดชอบหลากหลาย งานขับเคลื่อนเรื่องยาปฏิชีวนะเป็นเพียง “ประเด็นหนึ่ง” ที่ขับเคลื่อน และยังไม่มีการบูรณาการแผนเพื่อทำงานร่วมกันเพื่อเป้าหมายที่ชัดเจนร่วมกันมาก่อน ในอดีตเคยมีการจัดทำยุทธศาสตร์หรืออนิยมายด้านยาปฏิชีวนะของประเทศไทยแต่ขาดการขับเคลื่อนอย่างจริงจังและเป็นรูปธรรม

- โอกาส: การท่องค์กรอนามัยโดยอุกอาจมีผลลัพธ์ของการแก้ปัญหาภิกฤติเชื้อดื้อยาหัวใจ เป็นตัวเร่งปฏิริยาที่สำคัญที่ทำลายฝ่ายหันมาเห็นความสำคัญของเรื่องนี้มากขึ้น
- ข้อจำกัดและความท้าทาย: โดยทั่วไปในนโยบายเดิมเกี่ยวกับระบบใบสั่งยาและการจ่ายยา แรงจูงใจที่ทำให้มีการจ่ายยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น ทั้งยังเกี่ยวข้องกับการตลาดและธุรกิจ ยาซึ่งการที่จะปรับเปลี่ยนนโยบายเหล่านี้ เป็นเรื่องยาก เพราะมีผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่เป็นผู้ มีอำนาจ (Power) หล่ายฝ่าย
- ขอบเขตการดำเนินงาน: โครงการนี้เน้นเฉพาะการรณรงค์การใช้ยาสมเหตุผลในมนุษย์ ซึ่ง ยังไม่เรื่องการใช้ยาปฏิชีวนะในสัตว์ ฯลฯ ที่มีส่วนเกี่ยวข้องด้วย

1.2 ข้อมูลพื้นฐาน หลักการ และเหตุผล

แต่ละปีคนไทยใช้ยาปฏิชีวนะรวมมูลค่าปีละมากกว่า 10,000 ล้านบาท หากกว่าครึ่งเป็นการใช้ยา เกินความจำเป็น ทำให้เชื้อโรคดื้อยาเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว ยานบางตัวที่เคยมีอัตราการดื้อยาเพียง 2 % กลับเป็นดื้อยาเพิ่มขึ้นถึง 60 %

การใช้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็นพบทั้งในกลุ่มบุคลากรทางการแพทย์ โดยพบว่า โรงพยาบาล โรงเรียนแพทย์ส่วนใหญ่ ใช้ยาปฏิชีวนะไม่สมเหตุผลสูงถึงร้อยละ 25-91 ในภาคประชาชนและทุ่มชนมีการกินยาปฏิชีวนะในโรคหวัด ซึ่งส่วนใหญ่เกิดจากเชื้อไวรัส โดยคนกรุงเทพฯ ใช้สูงถึง 70-80 % คนชนบทใช้ 40-60% ประชาชนยังกินยาปฏิชีวนะเพื่อรักษาอาการเจ็บป่วยต่าง ๆ ตามที่บอกต่อ กันมากหรืออาศัยประสบการณ์เดิม โดยขาดความรู้ที่ ถูกต้อง

มีหลักฐานว่า การใช้ยาปฏิชีวนะอย่างพร่าเพรื่อในระดับทุ่มชน เชื่อมโยงส่งผลต่อปัญหาเชื้อดื้อยาปฏิชีวนะเมื่อผู้ป่วยเข้ารับการรักษาในโรงพยาบาล เพราะผู้ป่วยใช้ยานามากและเมื่อติดเชื้อที่มีการพัฒนา ตัวเองให้ต้านทานยามากขึ้นไปอีก ก็จะไม่มียาตัวใดรักษาได้ ทั้งนี้ แต่ละปีคนไทยติดเชื้อดื้อยาปฏิชีวนะ มากกว่า 100,000 คน ทำให้ต้องอยู่โรงพยาบาลนานขึ้นรวมกันมากกว่า 1 ล้านวัน เสียชีวิตกว่า 30,000 คน และประเภทสูญเสียทางเศรษฐกิจมากกว่าหมื่นล้านบาท ขณะนี้ทั่วโลกกำลังตื่นตระหนกกับปัญหาเชื้อ ดื้อยา เพราะนับได้ว่าเป็นโรคติดเชื้ออุบัติใหม่ที่มีอัตราหายร้ายแรง ไม่ต่างไปจากโควิด-19 ให้วัดnak ฯลฯ สถานการณ์ด้านยาจึงกลับรุนแรงและเข้าขั้นวิกฤติเหมือนยุค 80 ปีก่อนมียาปฏิชีวนะใช้ ในขณะที่ความ ต้องการยาใหม่เพื่อเข้าชันเชือดตัวใหม่ ๆ แต่แนวโน้มการติดคันยาปฏิชีวนะกลับลดลง เพราะไม่คุ้มทุน เนื่องจากเชื้อดื้อยาได้เร็วมาก ยาไม่สามารถคงอยู่ในตลาดได้นานเหมือนยา古ลุ่มอื่น ๆ

นอกจากนี้ ยังมีรายงานจากการไม่พึงประสงค์ของ อ. พบว่า ยาปฏิชีวนะเป็นยา古ลุ่มที่มีการ รายงานอาการไม่พึงประสงค์สูงสุด คิดเป็น 54% ของการไม่พึงประสงค์ที่เกิดขึ้นทั้งหมด ทำให้เกิด อันตรายต่อผู้ใช้ยา บางรายถึงกับพิการหรือเสียชีวิต

1.3 วิเคราะห์ช่องว่าง (Gap) ทางด้านความรู้ ทัศนคติ และพฤติกรรม

ปัญหาด้านความรู้ ความเข้าใจ ความเชื่อ ทัศนคติ และพฤติกรรมผิดๆ เกี่ยวกับยาปฏิชีวนะของประชาชนไทยนั้น เป็นเรื่องที่เชื่อต่อ ๆ กันมา ทำตาม ๆ กันมาจากรุ่นสู่รุ่น เมื่อนิยายปรัมปรา (Myth) ซึ่งการเปลี่ยนแปลงต้องใช้เวลาและกลยุทธ์การสื่อสารที่ต้องเท่าทันกับสภาพปัญหาที่ขึ้นข้อนี้ เช่น

- ปัญหาการขาดความรู้เรื่องยาปฏิชีวนะดังแต่ระดับพื้นฐาน (lack of knowledge) เช่น ไม่รู้ว่ายาปฏิชีวนะคืออะไร ออกฤทธิ์อย่างไร ให้อาเจื้ออะไร จัดเป็นยาอันตรายหรือไม่ อาการอย่างไรจะเป็นต้องใช้ อย่างไรไม่ต้องใช้
- ปัญหาการรับรู้ที่ผิด ความเชื่อ และความเข้าใจผิดๆ (misconception/misperception) เช่น เรียกชื่อยาผิดเป็นยาแก้ไข้ เช่น คิดว่าเมื่อมีอาการเจ็บปวด ระคายเคือง ที่ร่วม ๆ เรียกว่า “ไข้” จะต้องซื้อยาแก้ไข้ เช่น ยาปฏิชีวนะ มากิน หรือความเชื่อที่ว่ากินแล้วจะทำให้หายเร็ว หรือเชื่อว่ากินไว้ก่อนເ悱อิ้ว เพื่อให้อุ่นใจ หรือกินป้องกันไม่ให้โรครุนแรงจะได้ไม่เป็นมาก เป็นต้น
- ปัญหาด้านทัศนคติ (Attitude) และแรงจูงใจ เช่น คิดว่าการซื้อยาปฏิชีวนะกินเองช่วยให้สะดวก รวดเร็ว ประหයดกว่าไปพบแพทย์ คิดว่าเมื่อไม่เคยแพ้ยาแสดงว่าใช้ได้ตามสบาย คิดว่าการได้รับยาแสดงว่าหมออเจ้าใจใส่เป็นอย่างดี คิดว่าการได้รับยาเป็นการใช้สิทธิประจำกันสุขภาพ
- ปัญหาด้านพฤติกรรม (Behavior) เช่น ซื้อยากินเองเป็นเรื่องปกติ มียาปฏิชีวนะไว้ประจำบ้านเพื่อต้องใช้ฉุกเฉิน ชอบซื้อยาที่มีราคาแพงมากกว่ายาถูก ๆ มีการแบ่งปันยาเหลือไว้ให้คนอื่น ใช้ยาเพียงวันสองวันพออาการดีขึ้นก็หยุดใช้
- ในภาพรวมคนไทยมีค่านิยมในการฟังพยาบาลเป็นด้านแรกของความเจ็บป่วย จนเกิดความเชื่อว่าเป็นเรื่องธรรมชาติในการใช้ยาปฏิชีวนะ

1.4 ปัจจัยเอื้อให้เกิดปัญหา

สำหรับปัจจัยด้านสิ่งแวดล้อม (Environment) และนโยบายสุขภาพ (Health Policy) ที่มุ่งเสริมปัญหา ได้แก่

- ประชาชนได้รับข้อมูลเรื่องยาปฏิชีวนะจากบริษัทผู้ผลิตและจำหน่ายยา มากกว่าจากภาครัฐ โดยมีกลไกการตลาดเป็นตัวกำกับ การโฆษณาทางวิทยุและอินเทอร์เน็ตควบคุมยาก มีการส่งเสริมการขายกับผู้สั่งให้ยาจำนวนมากด้วย
- ประชาชนเข้าถึงยาปฏิชีวนะได้อย่างสะดวกง่ายดายจากหลายแหล่ง ทั้งร้านขายยา คลินิกเอกชน รพ.รัฐ รพ.เอกชน

- กognomy และกลไกติดตามกำกับยา เช่น การตรวจจับร้านชำที่จำหน่ายยาปฏิชีวนะนั้น ภาครัฐไม่สามารถดูแลได้อย่างทั่วถึง
- สถานพยาบาลแข่งขันตอบสนองความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ
- ระบบใบสั่งยาและการจ่ายยาไม่แยกกัน ดังกล่าวข้างต้น
- สิทธิหลักประกันสุขภาพ ทำให้ประชาชนไม่จำเป็นต้องคำนึงถึงค่าใช้จ่ายที่ตนไม่ได้แบกรับโดยตรง
- ผู้มีอำนาจตัดสินใจนโยบายด้านยาในภาคการเมือง ยังไม่มีความตระหนักรถึงปัญหา ส่วนภาระการประจำยังอยู่ในภาคตั้งรับ (passive)
- ยังขาดภาคประชาสัมคมที่จะร่วมรับเคลื่อนแก้ไขปัญหาอย่างเฉพาะเจาะจง
- ระบบการศึกษาด้านการแพทย์ไม่ได้ให้น้ำหนักกับสอนเรื่องการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล เกิดการทำตามอย่างกันระหว่างบุคลากรทางการแพทย์กันเอง

ดังนั้น การแก้ปัญหาเชื้อต้อยาโดยการสร้างบรรทัดฐานของสังคมให้มีการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล จำเป็นต้องดำเนินการให้ครบอย่างน้อย 4 ด้าน คือ

- การปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการสั่งจ่ายยาในกลุ่มผู้ให้บริการสาธารณสุข
- การสร้างสารสนเทศในภาคประชาสัมคมผู้ใช้ยา
- การรณรงค์การป้องกันและแก้ไขปัญหาการแพร่กระจายเชื้อต้อยาในสถานพยาบาล
- การพัฒนานโยบาย กฎ กติกา หรือเงื่อนไขเงินนโยบายและสิ่งแวดล้อมต่าง ๆ ที่จะเอื้อต่อการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล

1.5 โครงการ ASU ระยะที่ 1 – 3 ชุดประสบการณ์และองค์ความรู้

สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา (อย.) และสถาบันวิจัยระบบสาธารณสุข (สวรส.)

สำนักงานพัฒนานโยบายสุขภาพระหว่างประเทศ (IHPP) ตลอดจนองค์กรภาคีด้านสุขภาพ ได้สนับสนุน การดำเนินโครงการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล (Antibiotics Smart Use: ASU) มาตั้งแต่ปี พ.ศ. 2551 โดย ในระยะที่ 1 – 2 นั้น เน้นการวิจัยเชิงปฏิบัติการในระดับพื้นที่ โดยมีสถานพยาบาลต่าง ๆ ร่วมดำเนินการ ตามแนวทาง 3 โครงการฯ ได้โดยไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ จากการติดตามผลในโรงพยาบาลที่เข้าร่วมโครงการ สามารถลดการใช้ยาเกินจำเป็นได้ถึง 40 - 50% ผู้ป่วยร้อยละ 97 อาการดีขึ้นและหายโดยไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ โดยไม่ทำให้ผู้ป่วยมีน้ำหนักหรือมีคุณภาพชีวิตที่ไม่ดีแต่อย่างใด ซึ่งประยุกต์ค่ายาที่รักษาด้วยยาที่รักษาด้วยยาที่ไม่ใช้ยาปฏิชีวนะ ลดลงเป็นครึ่ง ลดลง 30%

ประสบการณ์จากการดำเนินงานในระดับพื้นที่ที่ทำให้โครงการ ASU ทำให้ได้แนวทางการขับเคลื่อน เพื่อสร้างบรรทัดฐานของสังคมเกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล ที่จำเป็นต้องดำเนินการให้รอบด้าน

ทั้งการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการส่งจ่ายยาในกลุ่มผู้ให้บริการสาธารณสุข การพัฒนาอย่าง ก្ស ใจ ก ติกา หรือเงื่อนไขเพื่อเพิ่มอย่าง ก្ស ใจ และสิ่งแวดล้อมต่าง ๆ และการสื่อสารสาธารณะในภาคประชาชนผู้ใช้ยา

ในปี 2555 โครงการ ASU ระยะที่ 3 จึงได้สนับสนุนโครงการอย่างต่อเนื่อง รวม 5 โครงการ คือ (โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 1 – 3 เป็นการพัฒนาและขยายฐานของศักดิ์บุคคลในสถานพยาบาลระดับต่างๆ)

- โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 1 เป็นการสร้างกลุ่ม innovator ใน ร.ร.แพทย์ซึ่งมีอิทธิพลต่อความคิดของบุคคลกร ในระดับสถานพยาบาลระดับปฐมภูมิและทุติยภูมิ
- โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 2 เป็นการสร้างกลุ่ม innovator ในร้านยาซึ่ง มีอิทธิพลหรือเป็นแม่แบบการใช้ยาของประชาชนในชุมชน
- โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 3 เป็นการพัฒนาศักยภาพและความเข้มแข็งของศักดิ์บุคคลและสถานพยาบาลระดับปฐมภูมิและทุติยภูมิ เพื่อความมีความใกล้ชิดและเป็นผู้นำความคิดด้านสุขภาพของชาวบ้าน
- โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 4 เป็นการพัฒนาสื่อและแผนการสื่อสาร รณรงค์และประชาสัมพันธ์ในวงกว้างผ่านสื่อสาธารณะ เพื่อสร้างความตระหนกและรับรู้แก่สาธารณะสร้างบรรยายการที่เชื่อถือว่าดีต่อการทำงานของศักดิ์บุคคล และสร้างกระเสียงส่งคมโดยใช้บุคลากรที่มี popularity, authority และ credibility มาเป็นศักดิ์บุคคลเพื่อจูงใจในการเปลี่ยนแปลง
- โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 5 เป็นการศึกษาและประเมินผลของโครงการ ASU ระยะที่ 3 ต่อกลุ่มเป้าหมาย และการศึกษาความสามารถของปัจจัยทางจิตวิทยา (Psychological Factors) เช่น ทัศนคติ การรับรู้ บรรทัดฐานทางสังคม และความเชื่อมั่นในการเหนี่ยวนำให้เกิดพฤติกรรมใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล

1.6 โครงการวิจัยเพื่อพัฒนาสื่อและแผนสื่อสาธารณะ (โครงการอย่างต่อเนื่องที่ 4 ภายใต้ ASU ระยะที่ 3)

โครงการฯ มีการพัฒนาสื่อ 1 ชุด จำนวน 6 รายการ และทำการทดสอบสื่อ (Media Test) กับ กลุ่มเป้าหมายเพื่อให้มั่นใจว่าสื่อมีประสิทธิภาพในการสื่อสาร¹ โดยผลของการวิจัยได้ช่วยให้ทราบถึง ช่องว่างที่เป็นปัญหาทางการสื่อสาร (communication gap) โดยสรุปประเด็นสำคัญ เช่น

- สถานการณ์ปัญหาภาพรวมอยู่ในลักษณะที่ว่าสังคมไทยยังไม่รู้สึกตัวกับปัญหาเหล่านี้ (Unaware & Un-awaken Society)
- ประชาชนรู้สึกตกใจและแปลงใจกับข้อมูลเกี่ยวกับยาปฏิชีวนะที่ได้รับครั้งนี้ เพราะที่ผ่านมาไม่เคยรู้ และ/หรือ รู้แต่ไม่โดยตลอด

¹ จัดกระบวนการ Media Test เมื่อวันที่ 22 กรกฎาคม 2555

- คิดว่า “ยาฆ่าเชื้อ” ฝ่าเขือได้ทุกชนิด ไม่รู้ว่าเชื้ออะไร หรือมีเชื้อกี่แบบ
- ไม่ทราบมาก่อนว่ายาปฏิชีวนะใช้ฝ่าเขือแบบที่เรียกเท่านั้น คิดว่าเป็นยาทั่ว ๆ ไป
- ไม่ทราบว่ายาปฏิชีวนะกับยาแก้อักเสบนั้นเป็นยาคนละอย่างและใช้รักษาโรคต่างกัน
- ไม่ทราบมาก่อนว่าหัดเจ็บคอมีแบบติดเชื้อไวรัสและแบบติดเชื้อแบคทีเรีย
- ไม่ทราบมาก่อนเลยว่า มีปัญหาเชื้อดื้อยาที่ทำให้คนเสียชีวิตมากขนาดนี้ และรู้สึกว่านี้เป็นปัญหาที่น่ากลัวมาก
- ประชาชนไม่รู้สึกกลัวประเด็นการแพ้ยา เพราะเป็นปัญหาที่ไม่เคยเห็น และถึงแพ้ก็อาการไม่รุนแรง
- ประชาชนคิดว่าการสื่อสารเรื่องนี้ต้องทำให้ดูจริงจัง ให้น่ากลัว ให้เป็นข่าวสารราชการ สื่อต่าง ๆ ต้องดูจริงจัง และตรงไปตรงมา (เช่น แผ่นพับ และใบปล่า) ไม่ควรใช้ภาพกราฟิก
- ประชาชนคิดว่า ต้องบูรณาการรู้ให้ประชาชนเข้าใจทุกประเด็น ตั้งแต่ยาปฏิชีวนะคืออะไร เมื่อใดควรใช้ เมื่อใดไม่ควรใช้ และถ้าไม่ใช้จะทำอย่างไรให้นาย รวมทั้งต้องแก้ไขความเข้าใจผิดว่าไม่ควรเรียกว่ายาแก้อักเสบ และที่สำคัญควรเน้นให้กลัวว่าดื้อยาแล้วจะไม่มียารักษาเวลาป่วยขึ้นมา

จากการวิจัยครั้งนี้ ทำให้มีสื่อสารสาธารณะ ASU ได้เรียนรู้ว่า ยังมีประเด็นที่ทิ้งๆ เศษมองข้าม และอาจเกิดการผิดพลาดหรือประลิขิภภาพในการสื่อสารอาจไม่เต็มที่ ซึ่งการทำ media test ช่วยให้เห็นทิศทางที่ชัดเจนมากขึ้น และในเบื้องต้นความคิดสร้างสรรค์ต่อหน้า มีข้อค้นพบที่น่าสนใจว่า การสื่อสารประเด็นเหล่านี้ อาจใช้การสื่อสารแบบตรงไปตรงมา และเป็นทางการ แต่ทว่า ก็ต้องสามารถสร้างความสนใจและการจดจำ และสร้างแรงบันดาลใจให้เกิดการเปลี่ยนแปลงความคิดและพฤติกรรมให้ได้ ตามหลักการของสื่อที่มีประสิทธิภาพ

จากข้อค้นพบในงานวิจัยเพื่อพัฒนาสื่อครั้งนี้ ประกอบกับการศึกษาบทหวานผลการวิจัยและประสบการณ์การรณรงค์ของหน่วยงานต่าง ๆ ในหลายประเทศ (เช่น WHO, CDC เป็นต้น) นำมาสู่การออกแบบกลยุทธ์การสื่อสารสาธารณะ ในโครงการ “โครงการสื่อสารสาธารณะเพื่อสร้างบรรทัดฐานของสังคมเกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล ” ดังนี้

ส่วนที่ 2 : Strategic direction

2.1 แนวคิดและข้อโครงการ “รักษ์ชีวิต ฉุกคิดก่อนใช้ยาปฏิชีวนะ”

ความหมายของข้อโครงการ เพื่อสื่อว่าเรื่องการใช้ยาปฏิชีวนะเป็นเรื่องที่เกี่ยวกับความปลอดภัย หากไม่คิดก่อนใช้อาจเกิดอันตรายถึงชีวิต ที่ผ่านมามีการใช้โดยไม่คิด ดังนั้น ต้องกระตุกให้ “ฉุกคิด” ก่อน โดยคำว่า “รักษ์ชีวิต” นั้น มีความหมายที่เน้นความสำคัญของเรื่องน้ำใจเป็นสำคัญ เมื่อเทียบกับคำว่า “ฉลาด ใช้ยา” (Get Smart /Smart Use) ซึ่งเป็นคำที่ใช้กันในหลาย ๆ ประเทศ เพราะนี้เป็นเรื่องเป็นอย่างดี ไม่ใช่แค่เรื่องฉลาดหรือไม่ฉลาด ดังนั้นจึงประเมินว่า คำว่า รักษ์ชีวิต น่าจะเหมาะสมกับสังคมไทยมากกว่า และ สอดคล้องกับ พฤติกรรมที่พึงประสงค์ (Desired behavior) ที่ต้องการให้ประชาชนลงมือทำ ดังจะกล่าวต่อไป

สำหรับสโลแกนของโครงการที่ใช้ว่า “ใช้ยาสมเหตุผล ไม่จน ไม่แพ้ ไม่ดื้อยา” นั้น เป็นความหมาย เชิงบวก (Positive approach) ซึ่งมีข้อดีที่ครอบคลุมทุกมิติปัญหา แต่ทว่าคำว่า “ใช้ยาสมเหตุผล” นั้นยัง กว้างครอบคลุมยาทุกชนิด อาจต้องซื้อขายมาลงไว้ ส่วนคำว่า “ไม่จน” และ “ไม่แพ้” นั้น นับเป็น “คำชี้” ที่ ประชาชนไม่กลัว เพราะในสภาพความเป็นจริง ยาปฏิชีวนะในห้องคลадมีราคาถูก ประชาชนเข้าถึงง่าย และสะดวก อีกทั้ง ปัญหาแพ้ยา ก็ไม่ใช่เรื่องใหญ่ที่ประชาชนหัวดกลัว ส่วนคำว่า “ไม่ดื้อยา” นั้น ชี้ตรง ประเด็นปัญหาที่ใหญ่ที่สุด

สรุปว่า ทางเลือกของ approach จึงมีได้ทั้งเชิงบวก (ตัวประโยชน์) และเชิงลบ (ผลเสียมาๆ) หรือ อาจใช้สองแนวทางร่วมกัน

2.2 เป้าหมาย (Goal)

สื่อสารสาธารณะเพื่อให้ความรู้ที่ถูกต้อง ปรับเปลี่ยนแก้ไข ทัศนคติ ความเชื่อ และพฤติกรรมการใช้ยาปฏิชีวนะที่ผิด ของคนไทยให้สมเหตุผลมากขึ้น โดยปรับเปลี่ยนในทางที่ดีขึ้น 50 % ของสถานการณ์ ปัจจุบัน ภายใน 6 เดือน (จำเป็นต้องมีการศึกษาเพื่อหา baseline data) เพื่อปูพื้นฐานการสร้างบรรทัดฐาน ใหม่ของสังคมต่อไป

2.3 วัตถุประสงค์ (Objective)

- สร้างความเข้าใจที่ถูกต้องกับประชาชน ว่ายาปฏิชีวนะไม่ใช้ยาแก้อักเสบ และยังยังไม่ให้มีการ เรียกชื่อยาผิด ๆ อีกต่อไป เพราะจะทำให้เกิดการใช้ยาผิดจากรุ่นสู่รุ่นต่อไปอีก

- ให้ความรู้แก่ประชาชนเกี่ยวกับผลเสียที่เกิดจากการใช้อย่างพิริเวช โดยเน้นประเด็นปัญหาเชื้อตัวยาซึ่งเป็นปัญหาวิกฤติต่อชีวิตคนไทยทุกคน ไม่ใช่ปัญหาของคนที่ใช้ยาไม่สมเหตุผลเท่านั้น
- แก้ไขความเข้าใจและความเชื่อที่ผิดต่าง ๆ ที่เป็นแรงจูงใจให้ประชาชนใช้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น เช่น ความเชื่อว่ากินเพื่อป้องกัน กินเพื่อให้นายเร็วขึ้น กินเพื่อความอุ่นใจสบายใจ ฯลฯ
- ส่งเสริมพฤติกรรมเพื่อตนเองของประชาชน โดยการให้ความรู้และกระตุนความมั่นใจในการวินิจฉัยตนเองเมื่อเจ็บป่วยด้วย 3 โรค เป้าหมายของ ASU ที่ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ โดยเน้นโรคหวัดเจ็บคอ ซึ่งเป็นปัญหาที่มีความรุนแรงและมีขนาดของปัญหาใหญ่ที่สุด
- สร้างความตระหนักและกระตุนให้เกิดการอุบัติและตั้งค่าตาม 2 ประเด็น ทุกครั้งก่อนใช้ยาปฏิชีวนะ คือ “yanii เป็นยาอะไร” (กระตุนให้ใส่ใจความรู้เกี่ยวกับยาที่กำลังจะใช้) และ “จำเป็นหรือไม่ที่ต้องใช้yanii” (ทบทวนและตั้งค่าตามกับตัวเอง และอาจตั้งค่าตามกับผู้ให้บริการ) ซึ่งจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงความคิดและพฤติกรรมการใช้ยาของประชาชนในระยะยาว

2.4 กลุ่มเป้าหมาย

- กลุ่มเป้าหมายหลัก คือ ผู้หญิงไทย อายุ 25 ปี ขึ้นไป การศึกษาน้อยมีศึกษาขั้นปีที่ 6 หรือสูงกว่า มีบุตรแล้ว มีบทบาทในการดูแลสุขภาพคนในครอบครัว อาศัยอยู่ในกรุงเทพฯ และในเขตเมืองของจังหวัดต่าง ๆ
- กลุ่มเป้าหมายรอง คือ ประชาชนไทยทั้งชายหญิง อายุ 20 ปี ขึ้นไป ในจังหวัดต่าง ๆ ทั่วประเทศ

วิเคราะห์กลุ่มเป้าหมายหลัก

- คนกลุ่มนี้จำนวนหนึ่งเป็นมารดาหรือผู้ปกครองของเด็ก เป็นผู้ตัดสินใจเรื่องสุขภาพในครอบครัว
- คนเหล่านี้จัดอยู่ในระยะที่ 1 และ 2 ของ Stage of Change Model (Pre-contemplation และ Contemplation) กล่าวคือคนกลุ่มนี้ส่วนหนึ่งมีพฤติกรรมและค่านิยมการใช้ยาปฏิชีวนะที่ไม่ถูกต้อง เพราะไม่มีความรู้ หรือมีความเชื่อผิด ๆ และคิดว่าที่ทำยังนั้นถูกต้องแล้ว แต่ถ้าส่วนหนึ่งมีความรู้เรื่องผลเสียของยาและรับมั่นใจว่างานความรู้ที่ชัดเจนและขาดความมั่นใจ จึงยังคงใช้ยาเพราะคิดว่าเพื่อป้องกัน หรือกินเพื่อให้ได้อุ่นใจ
- เป็นกลุ่มที่เปิดรับความรู้ใหม่ (มี Health concerns) และสามารถแสวงหาข้อมูลเพิ่มเติมเพื่อสุขภาพและความปลอดภัย
- กลุ่มเป้าหมายสามารถเข้าถึงสื่อสารมวลชน อินเทอร์เน็ต รวมทั้งสื่อใหม่ เช่น Social media
- ขนาดประชากรกลุ่มเป้าหมายมีประมาณ 5 – 10 ล้านคน
- การเปลี่ยนแปลงในคนกลุ่มนี้จะส่งผลต่อการเปลี่ยนแปลงของกลุ่มอื่น ๆ ตามมา

ส่วนที่ 3 Communication Strategies

ในภาพรวมจะดำเนินการในลักษณะแคมเปญรณรงค์ระยะเวลา 6 เดือน แต่ละเดือนจะทยอยปล่อยข้อมูลและกิจกรรมเคลื่อนไหวสังคม ออกมานเป็น Intervention ย่อยเป็นช่วง ๆ เพื่อสร้างกระแสต่อเนื่องเป็นระยะเวลานานพอที่จะเกิดการเปลี่ยนแปลงอย่างเห็นผล เพื่อนบุนนำไปสู่บรรทัดฐานใหม่สังคม

3.1 Message Strategies

ในเชิงเนื้อหา วางแผนหัวการสื่อสารแต่ละประเด็น เป็นลำดับ ดังนี้

1. Waking up by making a judgment ปลูกทั้งสังคมให้ตื่นจากสภาพเดิม ๆ ที่เป็นมาช้านาน ด้วยแนวทางการสื่อสารแบบตรงไปตรงมาว่า โดยย้ำคำว่า “เราเข้าใจผิดกันมานาน...ผิดกันทั้งบ้านทั้งเมือง” เพื่อกระตุกให้ทุกคนหันมาทำความเข้าใจเรื่องนี้กันเสียใหม่ (ขวนกันปฏิรูปความคิด) เป็น message แรกที่ส่งสารออกไป ก่อนจะให้ความรู้ในประเด็นที่ 2-5 ที่จะสนับสนุนในการปรับเปลี่ยนความรู้ ความเชื่อต่อไป
2. Addressing key dangers ให้ความรู้เกี่ยวกับผลเสียจากการใช้ยาไม่สมเหตุผลในประเด็นปัญหา เชื้อดื้อยา ซึ่งปากลัวและสร้างความสนใจได้มากกว่าเรื่องแพ้ยา และกระตุนให้ช่วย “บอกต่อ” เรื่องนี้ออกไป (เป็นเรื่องใหญ่ เรื่องใหม่ ประเด็นชัดเจน อยู่ในวิสัยที่จะบอกต่อได้)
3. Clearing up misconceptions เคลียร์ 10 ประเด็นความเชื่อผิดๆ ด้วยชุดข้อมูล “นิยายปรัมปรา 10 เรื่องเกี่ยวกับยาปฏิชีวนะ” เพื่อชี้ว่า โครงยังเชื่อแบบนั้น เป็นเรื่องที่ไม่ถูกต้อง งมงาย เพราะมีหลักฐานพิสูจน์ชัดเจนแล้วว่า ที่เชื่อต่อ ๆ กันมานั้น ไม่เป็นความจริง
4. Call for responsibility สร้างจิตสำนึก “อุปกิดก่อนพากูกไปเสียง” โดยเรียกร้องให้แม่ทุกคนมีความรับผิดชอบต่อลูกอย่างถูกต้องด้วยการไม่ซื้อยาปฏิชีวนะให้ลูกกินเองเมื่อลูกเป็นหวัด โดยเน้นย้ำว่า ยามาไม่ใช่ตัวแทนความรักความห่วงใยของแม่ที่ดีที่สุดสำหรับลูก ให้ลูกใช้ยาพาร์เพร็อ จะไม่เหลือยาให้ใช้ยามจำเป็น” เป็นต้น
5. Get them think twice สงเคริมให้ประชาชนอุกคิดและตั้งคำถาม 2 คำถาม ก่อนใช้ยา
 - คำถามแรก “ยานี้คือยาอะไร ?” คนไทยใช้ยามากโดยที่ไม่รู้จักยาอย่างถ่องแท้ “ไม่ศึกษาดึงส่วนประกอบ การออกฤทธิ์ ประสิทธิผล ข้อดี ข้อเสีย ฯลฯ เห็นว่ายาเป็นของที่มีประโยชน์ แม้จะมีบางคนที่กังวลกับโทษของยาบ้าง แต่ก็ยังมีคนที่ “ไม่กลัวยา” เป็นจำนวนมาก ประกอบกับมีการใช้ยากันในครอบครัวหรือในชุมชนจนเกิดความคุ้นเคย ทำให้ยาไม่ใช่ของแปลกหรือของที่ต้องระมัดระวังในการใช้

- คำถามที่ 2 “จำเป็นต้องใช้ยา呢จริงหรือ ?” การพึงพยายามเกิดจากความสะ火花 เห็นผล รวดเร็ว หรือมีการใช้ต่อ ๆ กันมาเป็นแบบอย่างที่ผิดโดยไม่มีการทบทวนหรือตั้งคำถามถึง ความจำเป็นที่แท้จริง ไม่รู้ว่าเสี่ยงอันตรายร้ายแรง ไม่คิดว่าเชื้อดื้อยาเป็นเงื่อนไขอย่างชัด ละเลยการพยายามแก้ไขปัญหาสุขภาพด้วยวิธีอื่นที่ปลอดภัยกว่า ดังนั้น จึงจะกระตุ้นให้ ประชาชนตั้งคำถามถึงความจำเป็นในการใช้ยาในกรณีปัญหาสุขภาพที่พบบ่อยใน ชีวิตประจำวันทั่วไป 3 กรณี คือ หวัดเจ็บคอ ห้องเสีย และ แพลลัสติก ซึ่งมีองค์ความรู้ ยืนยันชัดเจนว่า 3 โรคนี้รักษาได้ไม่จำเป็นต้องใช้ยาปฏิชีวนะ โดยเน้นที่โรคหวัดเจ็บคอซึ่ง หากทำสำเร็จ การขับเคลื่อนในกรณีอื่น ๆ จะทำได้ง่ายขึ้น

3.2 Social Marketing Strategy

หนึ่งใน intervention ยอดนิยมที่ใช้หลักการตลาดเพื่อสังคมไปเสริมความเชื่อมั่นและ พฤติกรรมใหม่ (Empowerment and strengthen self-esteem and self-help behavior) เพื่อให้ ประชาชนสามารถวินิจฉัยตนเองได้ว่า หวัดแบบใดไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ ด้วยการแจกจ่ายคู่มือควรรักษา โรคหวัดเจ็บคอฉบับประชาชน ที่มีภาพประกอบ แสดงถึงลักษณะของหวัดเจ็บคอจากเชื้อแบคทีเรีย และ แบบเชื้อไวรัส พร้อมแนะนำให้ใช้ “กระจากสองคอ” รณรงค์สร้างพฤติกรรมที่ประชาชนทำได้ง่าย ๆ โดยทุก ครั้งที่เป็นหวัดเจ็บคอ ให้ “สองคอ คลำกระ ตามหมอยอ”²

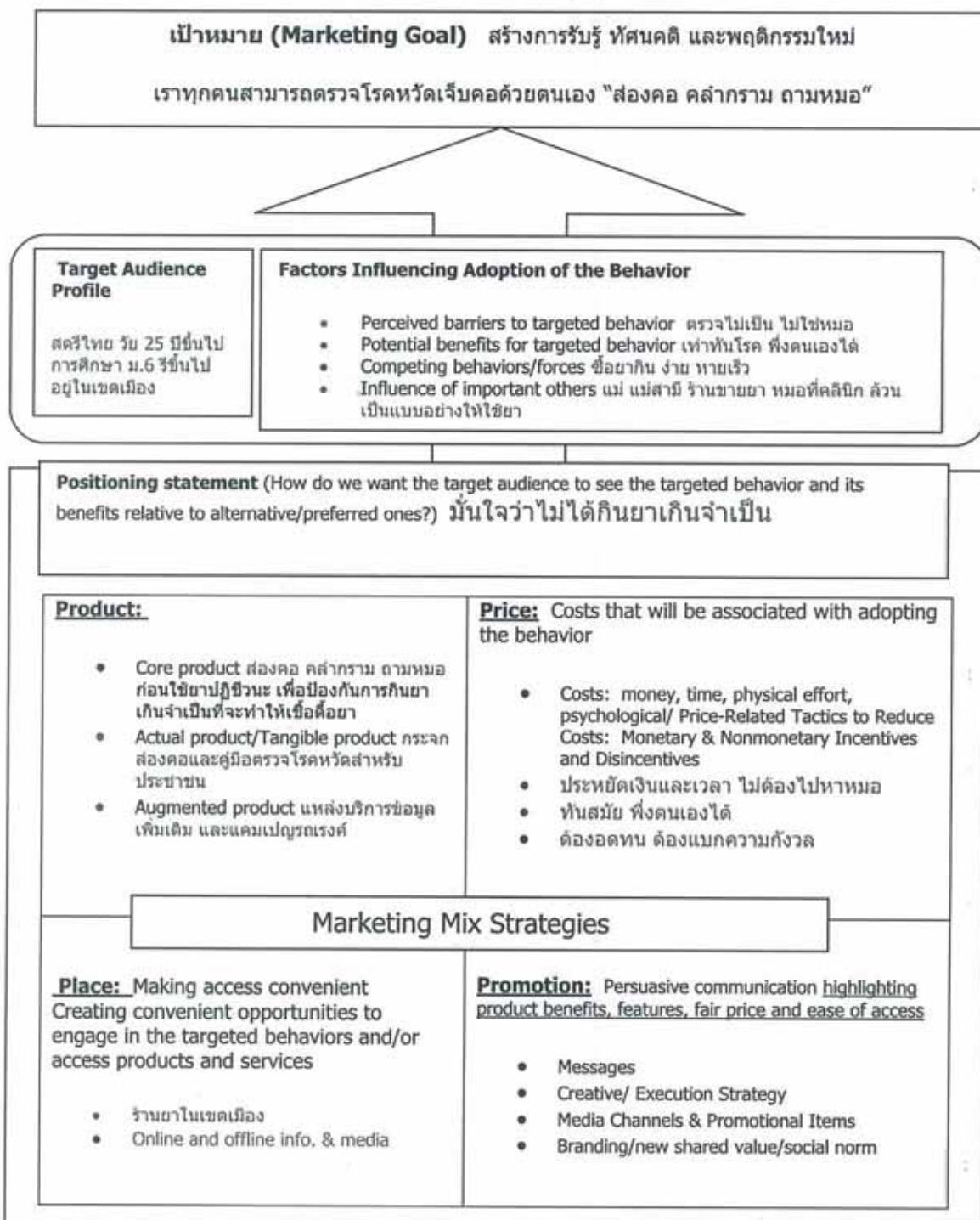
โดยกระจากจะถูกใช้เชิงสัญญาณ (Reminder) มากกว่าเชิงวิทยาศาสตร์การแพทย์ ในทาง Social Marketing นอกจากให้ความรู้แล้ว ต้องการชี้นำให้เกิด Action พร้อมมี Tangible product ที่เป็นรูปธรรม อธิบายกรอบแนวคิดได้ ดังนี้

Product:

- *Core Product* พฤติกรรม ควรจินจัยตนเอง “หวัดเจ็บคอแบบไหนไม่ต้องกินยา ปฏิชีวนะ” เพื่อป้องกันการกินยาเกินจำเป็นซึ่งจะทำให้เชื้อดื้อยา
- *Actual Product* สื่อสิ่งที่ช่วยทำความต้องบัว ในการป่วยครั้งนี้ จำเป็นไหมที่ต้องใช้ยา ปฏิชีวนะ (คู่มือที่มี checklist และแผนผังช่วยตัดสินใจ พร้อมกระจากสองคอ)
- *Augmented Product* บริการคำแนะนำช่วยเหลือเพิ่มเติม ผ่านเครือข่ายพยาบาล

² หมายว่า ยานี้ก็อยาอย่างไร และเป็นหวัดเจ็บคอครั้งนี้ จำเป็นต้องใช้ยาปฏิชีวนะจริงหรือ

Social Marketing Framework



Price ข้อมูล ลือ และบริการเหล่านี้ไม่มีค่าใช้จ่าย จัดทำและเผยแพร่ในรูปแบบที่เข้าถึงสะดวก แต่เพียงระดับร่วงแรงด้าน โดยต้องไม่ส่อสารให้สาธารณชนเกิดความรู้สึกว่า ภาครัฐต้องการลดค่าใช้จ่ายด้านยา จันทำให้ประชาชนต้องเสียต่อสุขภาพ

บัญชีเงินลงทุนที่จะทำให้การรณรงค์มีความยั่งก่อตื้อ คนไข้ต้องอดทนแบกรับความรู้สึกกังวลใจ กลัวจะไม่ปลอดภัย กลัวจะมีอาการป่วยร้ายแรงหากทำตามที่โครงการฯ เสนอแนะ นอกเหนือไปจากนี้ประชาชนยังต้องลงมือทำเอง เช่น ตรวจวินิจฉัยตนเอง เฝ้าระวังอาการของ หายาและสิ่งที่เข้าไปในร่างกายของ จากเดิมที่พึ่งพาระบบบริการ พึ่งยา ซึ่งสะดวกรวดเร็วทันใจกว่า

Place: ข้อมูลและสื่ออุปกรณ์เหล่านี้ เผยแพร่ตามสถานพยาบาล ร้านยา สถานีอนามัยและ รพสต. ทุกแห่ง ในโครงการ ขอความร่วมมือกับธนาคารและร้านสะดวกซื้อ และจัดทำในรูปแบบ Interactive media และ สื่อออนไลน์สำหรับเผยแพร่บนเว็บไซต์และ social media ต่าง ๆ รวมทั้งบริการข้อมูลผ่านระบบโทรศัพท์ บริการโดยเครือข่าย (เช่น เครือข่ายพยาบาล)

Promotion: การสื่อสารประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อสารรณรงค์ เพื่อสร้างการรับรู้ต่อกลุ่มเป้าหมาย ประโยชน์ของการใช้ยาสมเหตุผล รวมทั้งส่งเสริมการใช้สื่ออุปกรณ์ที่เป็นกุญแจสำคัญนำไปสู่การป้องกันโรคของกลุ่มเป้าหมาย โดยการออกแบบสาระ วิธีการนำเสนอ รูปแบบสื่อ และช่องทางสื่อสารที่เข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย ด้วยความถูกต้องที่เพียงพอ มีความต่อเนื่องมากพอที่จะสร้างการรับรู้ ความตระหนักรู้ ทัศนคติ และความเชื่อ

3.3 Advocacy Strategy

- Advocacy group / network สนับสนุนการสร้างกลุ่ม องค์กร เครือข่ายทั้งด้านผู้บริโภค เช่น เครือข่ายแม่ เครือข่ายครอบครัว เครือข่ายผู้ให้บริการ และเครือข่ายด้านศื้อ เพื่อร่วมผลักดันให้โรงพยาบาลต่าง ๆ ใช้ยาสมเหตุผล ผลักดันข้อเสนอเชิงนโยบาย หรือร่วมรณรงค์ให้ความรู้แก่ประชาชน เป็นต้น³
- Media advocacy and Policy influencing สร้างเครือข่ายสื่อมวลชน เพื่อร่วมเสนอข่าว วิเคราะห์ เกาะติดประเด็น เพื่อช่วยเปลี่ยนแปลงและแก้ไขปัญหาสังคม ร่วมผลักดันข้อเสนอเชิงนโยบายโดยใช้พลังของสื่อ (หัวสื่อมวลชน และโซเชียลมีเดีย)

3.5 Social Mobilization Strategy

สร้างการมีส่วนร่วมและแสดงพลังของสังคม ให้ร่วม “บอกต่อ” ความรู้ที่ถูกต้อง และกิจกรรมอื่น เช่น ร่วมให้ความร่วมรณรงค์โดยการติด tag ร่วมกดไลท์ ร่วมแบ่งปันข่าวสารและสื่อ ร่วมสัญญาประการตอนเป็นผู้ให้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล (Commitment) และร่วมแสดงความคิดเห็นในพื้นที่สาธารณะทั้งเวที

³ ตัวอย่างเช่น Antibiotics Awareness Foundation of Texas (<http://www.facebook.com/AAFTX>)

(forum) และเวทีผ่านสื่อ ให้ประชาชนร่วมเรียนรู้ ร่วมเสนอแนะ และร่วมผลักดันการเปลี่ยนแปลงนโยบาย ซึ่งควรทำในระดับพื้นที่ เช่น ผลักดันนโยบายระดับเทศบาล ตำบล อำเภอฯลฯ

3.6 Seasonal Campaigning

การสร้างกิจกรรมรณรงค์องค์กร / ทุกภาค เช่น หน่วยนี้เป็นหัวดึงเดือด? น้ำอุ่นช่วยได้ แต่ยาปฏิชีวนะช่วยไม่ได้, จัดตั้งป้ายรณรงค์ใช้ยาสมเหตุผล, กิจกรรมช่วงวันเด็ก รักเด็ก ปกป้องเด็กจากยาปฏิชีวนะเกิน จำเป็น เป็นต้น

ส่วนที่ 4. Media Strategies กลยุทธ์การใช้สื่อ

เพื่อให้บรรลุเป้าหมายจำเป็นต้องใช้สื่อสาธารณะ (Mass media) ที่เป็นสื่อกระแสหลัก เช่น Free TV ของต่าง ๆ ร่วมกับการใช้ New Media เพื่อกระจายข่าวสาร และสร้างปฏิสัมพันธ์ของคนในสังคมต่อเรื่องตั้งกล่าว

1. ใช้ paid media เพื่อเผยแพร่สปอตโทรทัศน์และวิทยุ 1-2 ช่วง โดยเฉพาะในช่วงเปิดตัวโครงการ เพื่อให้เกิดการรับรู้ในวงกว้าง และขยายสังคมให้ดีน หันมาสนใจ โดยต้องใช้ในความถี่ที่มีประสิทธิภาพพอตามเป้าหมายก่อนที่จะเปลี่ยนมาสู่ youtube/ facebook ฯลฯ
2. สร้างเว็บไซต์ที่ interactive เป็นศูนย์ข้อมูล สื่อ และความเคลื่อนไหวของโครงการ
3. ใช้ New media และการสื่อสารแบบ digital marketing สร้าง traffic ให้สื่อถูกกระจายอย่างกว้างขวาง และจัดกิจกรรมการมีส่วนร่วมผ่านสื่อเป็นช่วง ๆ ต่อเนื่องตาม intervention ที่วางไว้
4. จัดกิจกรรมที่น่าสนใจ เช่น กิจกรรมรวมยาเหลือใช้ กิจกรรมชวนเด็กขอตุ๊ยข่องแม่ และ การจัดสัปดาห์รณรงค์ใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผลในโรงเรียน เป็นต้น
5. กระจายสื่อชุดความรู้การวินิจฉัยตนเองสำหรับประชาชน ผ่านร้านสะดวกซื้อ ธนาคาร ร้านยา และโรงเรียน นอกเหนือจากผ่านสถานพยาบาล
6. สร้างเครือข่ายสื่อบุคคล เช่น เครือข่ายแพทย์ พยาบาล เภสัชกร และเจ้าหน้าที่สาธารณสุข ร่วมให้บริการตอบข้อสงสัย ให้คำแนะนำ (คล้ายระบบหมอดูทางโทรศัพท์) เพื่อสนับสนุนประชาชนที่ต้องการพึงตนเองให้ก้าวผ่านความยากในครั้งแรก เมื่อประชาชนมีประสบการณ์ความสำเร็จครั้งหนึ่งแล้วจึงจะเกิดความเชื่อว่า 3 โรค หายได้ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ
7. การใช้ประโยชน์จากสื่อมวลชน (Free media) มี 2 วัตถุประสงค์ คือ ใช้เพื่องานประชาสัมพันธ์ กิจกรรมผ่านสื่อมวลชน และใช้เพื่อเป็นพลังสนับสนุนเพื่อผลักดันนโยบาย

ส่วนที่ 5 กลวิธีการดำเนินงาน

ช่วงเตรียมการ

- จัดทำข้อเสนอโครงการ เสนอพร้อมแผนงานรุ่นรุ่นๆ ต่อ สรรส. และภาครีเครือข่าย เพื่อระดมการสนับสนุนแผนสู่ภาคปฏิบัติ
- จัดเตรียมชุดตีอ่อนรุ่นของโครงการ ทั้งการคิดสร้างสรรค์ การทดสอบ และผลิตจริงพร้อมสำหรับกระจาย
- จัดเตรียมเว็บไซต์หลักที่จะ store สื่อและข้อมูลโครงการทั้งหมด (ต่อยอดจากเว็บไซต์ของ ASU)
- จัดเตรียมกำลังคนที่เกี่ยวข้อง ทั้งคนที่จะเป็น champion และกลุ่ม endorser เช่น กลุ่มแพทย์ เภสัชกร วันยา ที่ดำเนินการ ASU และพร้อมจะออกสื่อ รวมทั้งกรณีศึกษาผู้ป่วย ญาติผู้ป่วย ที่ติดเชื้อดื้อยา กรณีคนไข้ที่ใช้ยาปฏิชีวนะเกินจำเป็น กลุ่มแม่ที่เป็น celebrity

ช่วงปฏิบัติการ

- จัดเวทีสร้างเครือข่าย ทั้งเครือข่ายภาคประชาชน ครอบครัว เครือข่ายแม่ เครือข่ายเภสัชกร เครือข่ายพยาบาล โดยหวังผลให้เครือข่ายร่วมแสดงพลังสนับสนุนโครงการ เพื่อเปลี่ยนแปลงสังคม
- ให้ข้อมูลกับสื่อมวลชน ทั้งในการให้ข่าวรายประเด็น การจัดเวทีให้ข้อมูลเชิงลึก การนำเสนอสื่อ งานหรือสัมภาษณ์กรณีศึกษา
- เผยแพร่สื่อผ่านสื่อสารมวลชน ต่อใหม่ ผ่านเครือข่าย ผ่านชุมชนต่าง ๆ โดยออกแบบเป็น 5 แคมเปญย่อย
- ติดตาม ประเมินผล ปรับปรุงการดำเนินงาน

ช่วงสรุปผล

- จัดเวทีสรุปผลการดำเนินงาน ตอบองค์ความรู้ และพัฒนาโครงการรุ่นรุ่นต่อเนื่อง
- เผยแพร่ผลการดำเนินงานทั้งในและต่างประเทศ

ระยะเวลาดำเนินการ 6 – 8 เดือน

งบประมาณ 15 - 20 ล้านบาท

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- สร้างความตระหนักรถสังคมถึงความเข้าใจผิดและเกิดการปฏิวัติความคิดเรื่องการใช้ยาปฏิชีวนะ
- เกิดสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการจ่ายยาปฏิชีวนะ และการให้คำแนะนำ การให้บริการสุขภาพ ของบุคลากรทางการแพทย์และสาธารณสุขทุกระดับ
- เกิดกระแสสังคมเรื่องปัญหาเชื้อดื/oxy ที่ต้องมีการเฝ้าระวังและร่วมมือกันในการแก้ไขปัญหา
- เกิดผลเปลี่ยนแปลงเชิงนโยบาย กลไก กติกา ห้องในระดับประเทศและระดับท้องถิ่น – ชุมชน แห่ง เกิดต้นแบบกติกาชุมชน หรือนโยบายการควบคุมการใช้ยาปฏิชีวนะที่ทันสมัยและเท่าทัน สถานการณ์
- เป็นจุดเริ่มต้นที่ส่งผลอย่างดีต่อการสร้างบรรทัดฐานสังคม เกี่ยวกับการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสม เนตุผลที่ยั่งยืนในอนาคต

วิธีการประเมินผล

- ทำการวิจัย/สำรวจ สถานการณ์การรับรู้ ความเชื่อ พฤติกรรม ค่านิยม ก่อนดำเนินแผนงานสื่อสาร สาธารณะ
- ประเมิน output จากสื่อ กิจกรรม จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม การกระจายผ่านช่องทางต่าง ๆ
- ทำการวิจัย / สำรวจ เพื่อประเมิน outcome
- จัดเวทีตอบบทเรียน ประเมินเชิงคุณภาพ

กรอบแผนปฏิบัติการ

ลำดับ	กิจกรรม	เดือน							
		เดือน 1	เดือน 2	เดือน 3	เดือน 4	เดือน 5	เดือน 6	เดือน 7	เดือน 8
1	ผลิตสื่อรณรงค์ / ขุดข้อมูล/ case นำเสนอ								
2	จัดเตรียมเครือข่าย speaker /endorser/ สื่อสุนทรีย์/กรณีศึกษา/ พื้นที่ศึกษาดูงาน								
3	สร้างเครือข่าย advocate ภาคประชาชน / ภาคผู้หนับริการ ลุ่มน้ำ								
4	Intervention 1. เนื้อหาผิด เรื่องเชิงมิติ ให้ยาผิด								
5	Intervention 2. วิกฤติเชื้อดื้อยา เร่งด่วนได้								
6	Intervention 3. โภคภัณฑ์ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ								
7	Intervention 4. หัวดูงใหญ่ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ								
8	Intervention 5. รักษา "ไม่ให้ลูกเสียงด้อย								
9	Intervention 6. ถูกคิด 2 คำตาม ก่อนไข้ยา								
10	ติดตาม ประเมินผล								

บทที่ 6

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

1. จากการนำเสนอร่างแผนสื่อสารภารณะและขับเคลื่อนสังคมฯ ต่อผู้บริหารและผู้ทรงคุณวุฒิ เมื่อวันที่ 9 พฤศจิกายน 2555 ได้รับความคิดเห็นและข้อเสนอแนะที่สำคัญคือ ควรใช้ประเด็นขับเคลื่อนที่ไม่ก่อข้อขัดแย้งกับฝ่ายใด นั่นคือ ประเด็น เป็นหัวดีไม่ต้องกินยา ไม่ต้องหานม ซึ่งจะดัง มีการพัฒนาข้อเสนอโครงการเพื่อเสนอขอรับการสนับสนุนจากหน่วยงานที่เกี่ยวข้องต่อไป
2. จากโครงการครั้งนี้ ทำให้เห็นว่าการทำ Media testing เป็นกิจกรรมที่มีความคุ้มค่าอย่างยิ่งในขั้นตอนการพัฒนาสื่อ เพราะถึงแม่นักวิชาการด้านยาจะมีความรู้และคาดการณ์ว่าประเด็นใดต้อง สื่อสารและจะสื่อสารอย่างไร แต่ก็มีโอกาสผิดพลาด หากพัฒนาสื่อแล้วไม่ทำการทดสอบ ขณะเดียวกัน นักสร้างสรรค์สื่อก็อาจจะล้มเหลวในการสื่อสาร เนื่องจากกลุ่มเป้าหมายอาจไม่เข้าใจในทิศทางที่เราต้องการ
3. การทำ Media test มี Know-how ที่ชัดเจนอยู่แล้วระดับหนึ่ง และอาจพัฒนาได้อีก
4. พบช่องว่าระหว่างแนวคิดในการสื่อสารของนักวิชาการ และ ของนักสร้างสรรค์สื่อที่ทั้งสอง แนวคิดต่างไม่ตรงกับความเห็นของกลุ่มเป้าหมาย ประเด็นสำคัญ เช่น
 - นักวิชาการผู้รุณรงค์คิดว่า การนำเสนอเรื่องยาชีวขับข้อน ควร Simplify ด้วยการใช้การคุย เป็นสื่อ แต่กลุ่มเป้าหมายกลับมองว่า การคุยขาดความน่าสนใจและไม่น่าเชื่อถือ
 - นักสร้างสรรค์สื่อคิดว่า การใช้เทคนิคลูกเล่นในงานโฆษณา จะทำให้เกิดการจดจำต่อตัว สื่อรุณรงค์ แต่กลุ่มเป้าหมายกลับมองว่า ควรสื่อตรงไปตรงมาแบบข่าวสารราชการ "ไม่ต้องใช้ลูกเล่น เพราะดูแล้วไม่เข้าใจ"
 - พบว่าผู้เข้าร่วมสัมภาษณ์กลุ่ม ขาดความรู้เรื่องยาปฏิชีวนะอย่างน่าตกใจ ดังนั้น กลุ่มที่ การสื่อสารเรื่องยาปฏิชีวนะต้องทำแบบอนุบาลไปhamilton เนื้อหาในการนำเสนอควรให้ "ปัญหา" เข้าด้วยกัน "เข้าด้วยกัน" เป็น leading issue
5. หลังจากปรับปรุงสื่อ และระดมความคิดเห็นต่อแผนกลยุทธ์แล้ว ควรจะมีการระดมความร่วมมือ เพื่อดำเนินโครงการสื่อสารฯ โดยขอรับการสนับสนุนจากแหล่งทุนที่จะสนับสนุนการเผยแพร่และ รณรงค์
6. เมื่อมีการสื่อสารสาธารณะและรณรงค์กับภาคประชาชนแล้ว จำเป็นต้องมีการดำเนินการสร้างการเปลี่ยนแปลงต่อเนื่องในหน่วยบริการ และในระดับนโยบาย เนื่องจากการสื่อสารสาธารณะอาจ สร้างการเปลี่ยนแปลงที่ตัวผู้ใช้ยาซึ่งเป็นปัจเจกบุคคล แต่หากสิ่งแวดล้อม และนโยบายไม่เปลี่ยนแปลง ก็จะเกิดการกลับมาเชื่อ หรือเกิดพฤติกรรมเดิมขึ้นอีก

7. ความมีการจัดเวลาที่ระดมความคิดเพื่อพัฒนากลไกและนิยมการสื่อสารสาธารณะ เพื่อให้เกิดการใช้ยาสมเหตุผลอย่างยั่งยืน และดำเนินการขับเคลื่อนผลักดันนโยบายไปพร้อมกัน

ภาคผนวก 1

ผลการระดมความคิดเห็นการจัดทำสื่อต้นแบบ

สรุปผลการประชุมการจัดทำสื่อต้นแบบ โครงการการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล
วันที่ 2 มีนาคม 2555

ผู้เข้าประชุมประกอบด้วย

คณะกรรมการ ASU ที่มีนพ.พิสันธ์ เป็นประธานการประชุม ร่วมกับทีมงานจากจังหวัดต่างๆ นักวิชาการของ IHPP และทีมของนักวิจัย รวมทั้ง ทีมงานผู้ผลิตสื่อต้นแบบ (ทีมกระต่ายตีนตัว) รวมประมาณ 30 คน

รูปแบบสื่อต้นแบบที่ต้องผลิต:

- แผ่นพับ
- ข้อยา
- สมุดจด
- Stand โชว์
- Table brochure
- Print ad
- Radio spot
- TV spot (เฉพาะ story board)
- Info graphic

กลุ่มเป้าหมายของสื่อ: ผู้หญิง คนเมือง อายุ 25 ปี เป็นต้นไป

เป้าหมายหลักของสื่อ:

4. สร้างความเข้าใจประชาชนว่า “ยาปฏิชีวนะ ไม่ใช่ยาแก้ไข้เสบ”
5. สร้างความเข้าใจกับประชาชนว่า “ยาปฏิชีวนะเป็นยาอันตราย และเป็นอันดับหนึ่งที่ทำให้เกิดอาการ “แพ้ยา”
6. ให้ความรู้กับประชาชนว่า 3 โรค คือ ห้องเสีย หวัดเจ็บคอ และแพลสระอาท “ไม่ต้องกินยาปฏิชีวนะ

เป้าหมายรอง

6. ให้ประชาชนมีความรู้ที่ถูกต้อง และสามารถวิเคราะห์โรคในเบื้องต้นได้ว่าหากป่วยใน 3 โรคคือ หัวใจ เจ็บคอ และแพ้อาหาร สามารถสามารถปฏิเสธการรับยาปฏิชีวนะจากแพทย์ได้
7. สื่อสารให้เข้าใจว่าเมื่อยามจำเป็นต้องกินยาปฏิชีวนะก็ต้องกินตามแพทย์สั่ง แต่ถ้าไม่จำเป็นก็ไม่ต้องกิน ทั้งนี้เพื่อลดการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างพิริเวช ลดความเสี่ยงต่อการแพ้ยา และดื้อยา
8. ชี้ให้เห็นผลเสียของการทานยาปฏิชีวนะ ซึ่งอาจทำให้เกิดการแพ้ยา ดื้อยา
9. ให้ข้อมูลว่าสถิติการดื้อมีเพิ่มมากขึ้น ในขณะที่การผลิตยาปฏิชีวนะลดลงจนถึงขั้นวิกฤต ดังนั้น ผู้ป่วยต้องมีความรับผิดชอบต่อสังคม ต้องใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผลเพื่อบังคับการเพิ่มจำนวนขึ้นของเชื้อดื้อยา
10. ให้คนตระหนักรู้เรื่องการใช้ยาอย่างสมเหตุผล และบอกต่อกับคนอื่นๆได้

การนัดหมายครั้งต่อไปเพื่อนำเสนอผลงานการออกแบบสื่อต้นแบบ: วันที่ 23 มีนาคม 2555 โดยทีมงานกระต่ายตื่นดูมจะนำเสนอโดยเดียว Key Message กับ key visual ของต่อ Info graphic และ TV Spot , นำเสนอบบทสรุปตัวอย่าง และการออกแบบสื่อต้นแบบของโครงการนี้ทั้ง แผ่นพับ, ของยา, สมุดจด, Stand โชว์, Table brochure และ Print ad

สรุปผลการประชุมการจัดทำสื่อต้นแบบ โครงการการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล
วันที่ 23 มีนาคม 2555

ทีมกระต่ายตื่นตัวได้นำเสนอโดยเดียวในการทำต่อ info graphic โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

Content

Key message: ใช้ยาปฏิชีวนะให้เหมาะสม อย่างถูกวิธี

- อธิบายว่า “ยาปฏิชีวนะ” ต่างกับ “ยาแก้ไข้เส้น” อย่างไร ใช้อย่างไร
- แก้ไขข้อเข้าใจผิดของประชาชนให้การใช้ยาปฏิชีวนะ [เป็นหวัด เจ็บคอ มีไข้ / หวัดเจ็บคอจากเชื้อไวรัสต้องใช้ยาปฏิชีวนะจริงหรือ?]
- ชี้ให้เห็นผลเสีย บอกเรื่องการแพ้ยาปฏิชีวนะ มีอันตรายอย่างไร?
- อธิบายเชื้อดื้อยาว่าเป็นอย่างไร?
- บอกว่าเมื่อใดจึง “จำเป็น” ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ
- 3 โรคที่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ
- ตอนจบย้ำว่า ใช้ยาปฏิชีวนะ ให้เหมาะสม อย่างถูกวิธีและเน้นสร้างให้พฤติกรรมผู้บริโภคไม่ให้เสี่ยงต่อการใช้ยาปฏิชีวนะโดยไม่จำเป็น (กรณีแพทย์จ่ายยา)

Key Visual

มีให้เลือก 2 Option คือ

1. สไตล์งาน graphic แบบเรียนง่ายเป็นภาพเชิงสัญญา ลักษณะงานจะคล้ายสไตล์งานที่เมืองนอก ชอบทำ ตัวอย่างงานที่ทีมกระต่ายตื่นตัวทำ graphic ลักษณะนี้คืองาน info graphic ความเหลื่อมล้ำฉบับพกพา เป็นต้น
2. สไตล์งาน graphic แบบที่เป็นการ์ตูนภาพคน ตัวอย่างงานที่ทีมกระต่ายตื่นตัวนำมาเสนอให้คุณคือ งาน info graphic เกี่ยวกับการจัดการโรงงานช่วงน้ำท่วม

หลังจากที่ได้มีการนำเสนอสไตล์งาน graphic แล้ว มติของผู้เข้าร่วมประชุมได้เลือก Option ที่ 2 เพราคิดว่าจะสามารถเข้าถึงคนดู และสื่อให้คนดูเข้าใจได้ดีกว่าแบบที่ 1

ส่วนประเด็น Key message นพ.พิสันธ์ ได้นั่นย้ำเรื่องกลุ่มเป้าหมายอีกรอบว่าสไตล์ของงานต้อง ทำเพื่อคนกลุ่มเป้าหมายคือ ศตรี อายุ 25 ปีขึ้นไป การศึกษาขั้นต่ำปริญญาตรี และอาศัยอยู่ในเขตเมือง

จากนั้น นพ.พิสันธ์ ได้เปิดประเด็นเรื่อง Key message ในงาน info graphic ว่า yang ไม่ได้มีการระบุ ประเด็นที่ต้องการถ่ายทอดเป็นพิเศษ จึงได้ซักชวนให้ผู้เข้าร่วมประชุมช่วยกันแสดงความคิดเห็นในประเด็นนี้ และผู้เข้าร่วมประชุมได้มีแสดงความคิดเห็นดังต่อไปนี้

ทีมตัวจีดจากอุบลราชธานี ได้แสดงความคิดเห็นว่า Key message ควรจะเป็นประเด็นการบอก ประชาชนว่า "ยาปฏิชีวนะไม่ใช้ยาแก้อักเสบ"

ทีมตัวจีดจากเชียงใหม่ได้เสนอว่า ควรจะเป็นประเด็นเรื่อง "เชื้อดื้อยา" เพราคิดว่าจริงๆ แล้วประเด็นนี้เป็นเรื่องที่ใกล้ตัวชาวบ้านมาก แต่ชาวบ้านคิดว่าเป็นเรื่องไกลตัว จึงไม่ค่อยมีความตระหนักร่องไว ให้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล

เชิง นพ.พิสันธ์ ก็ได้กล่าวสนับสนุนในประเด็นนี้ว่า ที่ผ่านมาคนไทยต้องเสียชีวิตด้วยอาการติดเชื้อใน กระแสเลือดจำนวนมาก (เกิดจากเชื้อดื้อยา) แต่คนส่วนใหญ่ไม่ทราบและไม่ตระหนักร่องไว ทั้งๆ ที่ เป็นเรื่องวิกฤติที่น่ากลัวมาก

จากนั้นทีมตัวจีดจากเชียงใหม่ได้ให้ความเห็นเพิ่มเติมว่า จะทำอย่างไรจึงจะทำให้คนดูมีการปรับ พฤติกรรมหลังจากดูสื่อ คือไม่เพิ่มความเสี่ยงให้ตัวเองโดยการไปซื้อยาเก็บเอง ไปใช้ยาพร้าเพื่อ หรือไปใช้ยาปฏิชีวนะด้วยวิธีเดียว

และทีมตัวจีดจากอุบลราชธานี ได้เสริมในประเด็นนี้เพิ่มเติมว่า อยากให้พูดถึงประเด็นลำดับขั้นการใช้ ยา ว่าอย่าใช้ยาขั้มขั้นตอน ให้เริ่มต้นใช้ยาจากระดับที่ 1 ขึ้นไป เพื่อป้องกันเชื้อดื้อยา

จากนั้นได้มีการกลับมาถกกันในประเด็นการให้ความรู้ประชาชนเรื่องยาปฏิชีวนะไม่ใช้ยาแก้อักเสบอีก ครั้ง เนื่องจากเป็นประเด็นที่เคยตั้งต้นไว้ก่อนหน้านี้ว่าอย่างที่จะต้องสารเน้นย้ำ แต่ครั้งสุดท้ายนั้นติดในที่ประชุม

ก็ได้มีข้อสรุปว่า Key message หลักจะพูดถึงคือประเด็น "การตื้อยา" ส่วนประเด็นอื่นๆ มติในที่ประชุมให้คงไว้แต่ไม่ต้องเน้นคือ ประเด็นยาปฏิชีวนะไม่ใช้ยาแก้อักเสบ ประเด็นการใช้ยาอย่างสมเหตุผล และประเด็น 3 โรค (หวัดเจ็บคอ/ห้องเสีย/บาดแผลสะคาด) "ไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะก็สามารถหายได้"

ต่อมา นพ.พิสันธ์ได้เสริมในประเด็นการนำเสนอเรื่องเรื่องตื้อยาว่า เราอาจจะสื่อสารว่า เรื่องตื้อยา จะทำให้ลูกคุณไม่มียาให้ พ่อแม่คุณที่สูงอายุก็จะไม่มียาให้ ตัวคุณเองก็จะไม่มียาให้ เพื่อตอบย้ำเรื่องความสำคัญของประเด็นเรื่องตื้อยา ส่วนประเด็นที่ต้องการให้ขาดบ้านปรับพฤติกรรม นพ.พิสันธ์ได้ขอมติประเด็นที่น่าจะเป็น Key message ในเรื่องนี้ว่า

ใช้ยาเยอะ เรื่องตื้อยาเยอะ

ใช้ยา้น้อย เรื่องตื้อยาน้อย

หยุดใช้ยา(ใช้ยาอย่างสมเหตุผล) หยุดเรื่องตื้อยา

โดยมีข้อมูลชี้ชัดว่า ประเทศไทยเดินเรื่องตื้อยาตัวเดียวกับไทยอัตราการตื้อยาแค่ 6 เปอร์เซ็นต์ แต่อัตราตื้อยาของไทยสูงถึง 60 เปอร์เซ็นต์ จากข้อมูลชัดเจนมากกว่าสวีเดนควบคุมเรื่องตื้อยาได้มาก

จากนั้น อ.สายศิริ ได้เสนอประเด็นการอินบายประชาชนให้เห็นภาพว่า เมื่อได้การใช้ยาปฏิชีวนะโดยยกเศษป่วยเป็นหวัดเจ็บคอมาเป็นโรคหลักที่จะนำเสนอ เพราะจะสามารถสื่อสารได้ชัดเจนที่สุดโดยอาจจะมีสื่อที่ชี้แนะนำชนเรื่องการวินิจฉัยตัวเองว่าเป็นหวัดแบบไหนไม่ต้องใช้ยาปฏิชีวนะ โดยที่พูดถึงแค่โรคหวัดอย่างเดียวไม่ต้องพูดถึงห้ 3 โรคเหมือนเช่นที่เคยสื่อสารที่ผ่านมา โดย นพ.พิสันธ์ได้แสดงความคิดเห็นต่อประเด็นนี้ว่า น่าจะคงไว้ทั้ง 3 โรคเหมือนเช่นเดิม

ต่อมา อ.วิรชัยได้เสนอว่า เนื่องจาก info graphic ที่จะทำนี้ มีหลายประเด็นที่เราอยากรู้ดังนี้ จะมีความเป็นไปได้หรือไม่ที่จะทำแยกเป็นคนละตอนโดยแต่ละตอนอาจจะมีความยาวแค่ 1 นาที แต่ที่มีกระต่ายตัวและผู้เข้าร่วมประชุมได้มีความเห็นว่า ควรจะเป็นตอนเดียวเลยเนื่องจากคนดูจะได้รับ message พร้อมกันที่เดียวเลย เพราะถ้าหากทำเป็นหลายตอนคนดูอาจจะคลิกดูไม่ครบแล้วจะทำให้คนดูได้รับความรู้ไม่ครบถ้วนตามที่เราต้องการจะสื่อสาร

จากนั้นได้มีการพูดถึงสื่อตัวอื่นเช่น สปอตทีวีและวิทยุว่าจะมีการนำเสนออย่างไร ซึ่งทางทีมกระต่ายต้นตัวได้นำเสนอว่า Key message น่าจะเป็นตัวเดียวกัน แต่วิธีการจะมีให้เลือก 3 Option คือ

Option 1-Info

: บอก Messages ตรงๆ เช่น อธิบายว่า "ยาปฏิชีวนะ" ต่างกับ "ยาแก้อักเสบ" อย่างไร
ซึ่งให้เห็นผลเสีย บอกเรื่องการแพ้ยาปฏิชีวนะ มีอันตรายอย่างไร?

ตอนจบย้ำว่า ให้ ยาปฏิชีวนะ ให้เหมาะสม อย่างถูกวิธีและเน้นสร้างให้พุติกรรมผู้บริโภค Mood เป็นบรรยายให้ข้อมูลธรรมชาติ ตอนจบเน้นเชิญชวน

Option 2-Campaign

: เน้นที่การใช้ยาปฏิชีวนะให้เหมาะสม โดยบอกถึงอันตรายเป็น Fact ในกรณีนำเสนอ

Mood อาจจะทำให้คุณฟัง กดตันหน่อย เพราะเราบอกรักกันที่แท้จริง

Option 3-Situation

: สร้างสถานการณ์ เช่น ตอนไปปีช้อป หรือ ตอนแพทย์จ่ายยา หรือ ลูกป่วย
เนื้อหาเน้นที่การเปลี่ยนพฤติกรรมผู้บริโภค หรือเน้นที่ Messages ของการรณรงค์โดย
โดยอาจเน้นว่า เมื่อป่วยเป็นอะไร เอกอภิญญา (อาจต้องอินไซค์การใช้ยาของผู้บริโภคมากกว่านี้)

ซึ่งทีมกระต่ายตื่นตัวได้เสนอว่าวิธีการนอกแบบตรงๆ เเละน่าจะเป็นวิธีการที่ดีที่สุด ริ่ง
ผู้เข้าร่วมประชุมไม่ได้แสดงความคิดเห็นอะไรมากเพิ่มเติม

ในตอนท้าย นพ.พิสันธ์ได้กล่าวเน้นย้ำต่อทีมกระต่ายตื่นตัวอีกครั้งว่า ปัจจุบันคนไทยไม่ตระหนัก
ต่อความน่ากลัวของเชื้อดื/oxya เลยแม้แต่น้อย ทั้งๆที่สถิติเชื้อดื/oxya ในเมืองไทยสูงมาก ดังนั้นจึงได้ด้วย
ความหวังไว้กับทีมกระต่ายตื่นตัวว่า สือที่จะผลิตขึ้นในครั้งนี้จะสามารถกระตุ้นให้คนไทยตื่นตัว และ
ตระหนักต่อเรื่องเชื้อดื/oxya และการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผลมากขึ้น

การนัดหมายเพื่อศูนย์งานครั้งต่อไป : ทีมกระต่ายตื่นตัวจะผลิตสือทั้งหมดให้เสร็จภายในวันที่ 20
เมษายน 2555 โดยจะมีการส่งผลงานให้ทางทีมสือสารได้พิจารณาก่อนล่วงหน้า เพื่อปรับแก้ ก่อนที่จะส่ง
ให้กับทีมงานโครงการ ASU นพ.พิสันธ์ และทีมตัวจีดทั้ง 5 จังหวัดได้ร่วมแสดงความคิดเห็นต่อสือเพื่อ
ปรับแก้ตามความเหมาะสมต่อไป

สรุปผลการประชุมการจัดทำสือต้นแบบ โครงการการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล วันที่ 8 มิถุนายน 2555

ในการประชุมในครั้งนี้ได้มีทีมโปรดเจรจาเรียนรู้ยาเข้าร่วมประชุมด้วย เนื่องจากจะมีการนำสือแผ่นพับ
จากทีมพัฒนาสือต้นแบบไปใช้ในการผลิตจริงเพื่อใช้แจกในการประชุมในวันที่ 19 สิงหาคม 2555

ซึ่งทางทีมกระต่ายตื่นตัวจะต้องส่งสือต้นแบบทั้งหมดให้กับทางทีมโปรดเจคสือต้นแบบภายในสิ้น
เดือนมิถุนายน เพื่อนำสือต้นแบบที่ได้ไปใช้ในการทดลองกับกลุ่มตัวอย่างภายในเดือนกรกฎาคม และทีม
โปรดเจคสือต้นแบบจะต้องส่งงานทั้งหมดให้กับทีมASUภายในสิ้นเดือนกรกฎาคม

หลังจากนั้นทีมกระต่ายตื่นตัวได้มีการนำเสนอผลงานที่ได้มีการผลิตไปแล้วบางส่วนให้ผู้เข้าร่วม
การประชุมได้พิจารณาปรับแก้ร่วมกัน

ซึ่งข้อสรุปในที่ประชุมเรื่องการปรับแก้ไสสือมีดังต่อไปนี้

1. ทุกสือเน้นเรื่อง “รู้แล้วบอกต่อ” ต้องมีทุกสือ

2. Info graphic - มีการปรับรูปเรื่องให้เป็น “ใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล รู้แล้วบอกต่อ” รวมทั้งแก้ไขบทใน SC.1 / SC.6 / SC.7 / SC.8 และเพิ่มตัวกราฟฟิกคัดขึ้นคำว่า “รู้แล้วบอกต่อ” เพื่อให้เป็นจุดเด่นในวีดีโอด้านเรื่องดีไซน์มีการปรับแก้เล็กน้อย โดยทีมกระต่ายต้นตัวจะส่งบท final พร้อมกับดีไซน์เวอร์ชันแก้ไขมาให้ทางทีมสื่อต้นแบบและทีม ASU ได้พิจารณาต่อไปภายในวันจันทร์ที่ 11 มิถุนายน 2555
3. Radio spot - มีการปรับบทเล็กน้อย สถานเรื่องเดียงด้วยตัวอย่างที่ทางทีมกระต่ายได้เปิดให้ฟัง ที่ประชุมได้มี comment ว่าเดียงแม่ควรพูดให้กระชับกว่านี้ແຕ່ไม่ให้เรื่องพังไม่รู้เรื่อง และยังไม่ได้มีการสรุปว่าทีมกระต่ายจะส่งเสียงตอบตัวสมบูรณ์ให้ได้วันไหน
4. แผ่นพับ – ได้ข้อสรุปว่ารูปแบบจะเน้นโทนสี ขาว-แดง-เทา เพื่อให้เป็นโทนเดียวกับสีโลโก้โครงการ ASU และมีกระดาษแข็งรองท้าย สถานกระดาษที่เป็นส่วนเนื้อหาจะเป็นกระดาษอ่อนรูปทรงเทียนเท่าแผ่นขนาดมาตรฐานทั่วไปแต่ให้ขอบด้านข้างมีลักษณะรับเปิด สถานเรื่องสไตล์ของงานดีไซน์ที่ประชุมได้ข้อสรุปว่าให้ทำตามสไตล์ที่ทางทีมกระต่ายได้นำเสนอตัวอย่างในที่ประชุม

เรื่องเนื้อหาได้มีการทำหนังสือที่ต้องมีข้อความที่ทำให้ผู้อ่านเกิดความตระหนักในการใช้ยาปฏิชีวนะอย่างสมเหตุผล และที่สำคัญคือมีคำ “รู้แล้วบอกต่อ” อยู่ด้านหน้าและด้านหลังของแผ่นพับ สถานเนื้อหาด้านในจะเป็นรายละเอียดการวินิจฉัยโรคทั้ง 3 โรคด้วยตัวเอง (หวัดเจ็บคอ/ห้องเตีย/แพลงสะอัด) เพื่อให้ยาอย่างสมเหตุผล โดยจะมีหัวที่เป็นเนื้อหารายละเอียดและเช็คลิสท์พร้อมมีรูปภาพประกอบ ซึ่งในสถานเนื้อหาทั้งหมดนั้นทีมกระต่ายต้นตัวจะไปคิดเนื้อหา รูปแบบการนำเสนอ พร้อมทำตัวอย่างสื่อแผ่นพับในราฟแรกมาให้พิจารณาภายในวันที่ 17 มิถุนายน (ในวันที่ประชุมทีมกระต่ายแจ้งว่าภายในสัปดาห์หน้า)

เรื่องไฟล์ภาพการถูน้ำปาก ทางทีม ASU จะส่งไฟล์ที่เป็นต้นฉบับดีไซน์ที่แยกส่วนภาพมาให้ทางอีเมลในภายหลังเพื่อให้ทางทีมกระต่ายนำไปใช้ในการออกแบบดีไซน์
5. Print AD. – เรื่องดีไซน์จะเป็นการนำภาพเดอร์จาก info graphic มาใช้ เนื้อหาจะเน้นว่ายาปฏิชีวนะไม่เหมือนกับยาแก้อักเสบ และมีเช็คลิสท์ 4 ข้อ สำหรับหวัดเจ็บคอ เพื่อให้คนดูเช็คว่า เมื่อไหร่ควรใช้ยาปฏิชีวนะ แต่จะปรับเนื้อหาจากเดิมที่บอกว่า หากเช็คลิสท์ครบ 4 ข้อ ควรทานยาปฏิชีวนะ เป็นเช็คลิสท์ 3 ใน 4 ข้อ ควรทานยาปฏิชีวนะ
6. TV spot ทีมโปรดเจ็คสื่อต้นแบบเสนอว่าควรจะมีการนำโปรดเจ็คหนังโฆษณาไปนำเสนอ กับทางไทยพีบีเอสเพื่อให้ช่วยเผยแพร่ให้มาก มีการผลิตสื่อหนังโฆษณาจริง (หมายรวมถึง info graphic) ส่วนทีมกระต่ายได้มีการนำเสนอสตอร์คหนังโฆษณาโดยหนังโฆษณาชิ้นนี้จะใช้ชื่อแพะกับแกะ เพื่อให้เกิดภาพจำว่าถ้าพูดเรื่องแพะกับแกะให้นึกถึงยาแก้อักเสบกับยา

ปฏิชีวนะ ซึ่งไม่เหมือนกัน โดยทางทีมกระต่ายได้เน้นว่าสื่อหนังโฆษณาจำเป็นที่จะต้องสร้างภาพจำให้กับคนดู

สรุปนัดหมายการส่งงานครั้งต่อไป

- ดีไซน์ค่าแรกเดอร์ เวอร์ชันแก้ไขตาม comment ที่ประชุมส่งวันจันทร์ที่ 11 มิถุนายน พร้อมบท final ของ info graphic และ radio spot
- เนื้อหาและรูปแบบดีไซน์แผ่นพับส่งภายในวันที่ 17 มิถุนายน

เตือนความจำ

- ยังไม่ได้มีการสรุปเรื่อง subplot หรือคดหนังโฆษณาที่แน่ชัดว่าจะมีการปรับแก้อะไรเพิ่มเติม และยังไม่มีการนัดหมายการส่ง subplot หรือครั้งต่อไป
- ยังไม่ได้มีการนัดหมายการส่ง radio spot และสื่ออื่นๆ ที่เหลือ
- ยังไม่ได้มีข้อสรุปว่า สื่อที่ได้มีการทดลองไว้ในสัญญาจะทำการทำสื่อต้นแบบ 9 ชนิด คือ 1.แผ่นพับ 2.ของยา 3.สมุดจด 4.Stand โชว์ 5.Table brochure 6.Print ad 7.Radio spot 8.TV spot (เฉพาะ story board) 9.Info graphic จะยังทำครบทั้ง 9 ชนิดอยู่เหมือนเดิมหรือไม่ (เรื่อง Table brochure จะทำอยู่เหมือนเดิมหรือไม่ เนื่องจากอาจซ้ำกับทางทีมร้านยา)

ภาคผนวก 2

กระบวนการทดสอบสื่อ (Media Testing)

เอกสารสำหรับการทดสอบสื่อชุดการใช้ยาปฏิชีวนะสมเหตุผล
วันที่ 22 กรกฎาคม 2555 เวลา 11.30 – 16.30 น.
ณ โรงแรมริชمونด์ นนทบุรี

สนับสนุนโดย

โครงการ Antibiotic Smart Use

IHPP

การทดสอบสื่อ คือกระบวนการประเมินว่ากลุ่มเป้าหมายมีปฏิกรรมตตอบสนองที่ปั่งบอกถึงความเข้าใจในข้อมูลด้านภาพในลักษณะมากน้อยเพียงใด ก่อนที่จะผลิตสื่อออกมาใช้เผยแพร่จริง

ประโยชน์

- ช่วยให้สื่อที่ผลิตมีคุณภาพ
- กลุ่มเป้าหมายสามารถเรียนรู้ได้รับประโยชน์จริง
- กลุ่มเป้าหมายสามารถจดจำเนื้อหาสาระได้

ทดสอบ "อะไร" อะไรที่ต้อง "ทดสอบ"

- ข้อความ
- ภาพ/เหตุการณ์
- เดียงคนตัวประกอบ
- เนื้อหาสาระ

แบ่งมุมที่ต้องทดสอบ

- เข้าใจง่ายไหม Understandable ?
- ขัดกับศาสนา วัฒนธรรม ? Cultural appropriate ?
- น่าเชื่อถือ ? Believable and realistic ?
- ยอมรับได้ ? Acceptable to the audience ?

- ภาพเดชะดา น่าสนใจ สวยงาม ? Visually appealing ?
- มีสาระดีไหม ?
- Informative?
- สร้างแรงบันดาลใจให้ก้าวต่อไป ? Motivational ?

ความเข้าใจผิด ๆ

- การทดสอบสื่อนั้น ใช้เวลาและบุปผาณสูง
- "ไม่ค่อยมีประโยชน์ เพราะกลุ่มผู้ทดสอบนั้นไม่สามารถให้คำตอบที่เป็นประโยชน์"
- ทดสอบได้เฉพาะตัวที่เป็นลิ้งพิมพ์

การเตรียมการ

- สื่อตัวอย่าง (ฉบับร่าง)
- สื่อวีดีโอ เทปเสียง โปสเทอร์ แผ่นพับ
- เตรียมคำถ้าในการทดสอบ
- เลือกผู้นำการถ้าในการทดสอบ
- เลือกผู้บันทึกผล
- เลือกสถานที่ทำการทดสอบ
- เลือกกลุ่มที่จะร่วมทดสอบ
- เตรียมอาหารว่าง น้ำดื่ม
- เตรียมเครื่องบันทึกเสียง

คำแนะนำสำหรับผู้นำสนทนา

- แนะนำตัวเอง แนะนำวัตถุประสงค์
- ชี้แจงว่าจะมีการบันทึกเสียงหรือ มีการจดบันทึก
- เริ่มต้นการสนทนากับผู้ร่วมทดสอบจะเป็นประโยชน์อย่างไร และสำคัญอย่างไร
- สนทนาได้ตามประเด็นที่เตรียมไว้ พยายามอยู่ในประเด็นแต่อาจคุยนอกประเด็นได้ ยืดหยุ่นได้
- กระตุ้นให้ผู้ร่วมทดสอบได้แสดงความเห็นอย่างทั่วถึง

- การสอนท่านควรใช้เวลาประมาณ 1 ชั่วโมง ไม่ควรใช้เวลามากหรือสั้นเกินไป
- เมื่อใกล้จบ สุปประจำเด็นที่เห็นตรงกันและตรวจสอบว่าทุกคนหรือส่วนใหญ่เห็นด้วย
- กล่าวขอบคุณ ปิดการสอน

ขั้นตอนที่ 1 (13.00-14.00)

แบ่งผู้เข้าร่วมออกเป็น 2 กลุ่ม (กลุ่มแรก 5 คน กลุ่มที่ 2 จำนวน 8 คน)

สำหรับกลุ่มที่ 1 ให้อ่านแผ่นพับและไปสเตอร์รายคน

การทดสอบความยากง่ายในการอ่านโดยให้กลุ่มเป้าหมายอ่านออกเสียง

ใช้เวลาต่อคน ประมาณ 5 นาที รวม 60 นาที

- ให้อ่านออกเสียงเนื้อหาทั้งหมด (รายคน) ฟังเกตว่าเข้าสามารถอ่านได้สะดวกหรือไม่
- ถามผู้อ่านว่า เข้าใจว่าอย่างไร
- บันทึกคำตอบด้านๆ เช่น อ่านคล่องดี อ่านไม่คุ้ง เข้าใจถูกต้อง เข้าใจผิด อ้ำอึ้ง

สรุปผลการทดสอบ (แผ่นพับ)

ผู้ร่วมทดสอบ คนที่	การอ่านออกเสียง (อ่านคล่องหรือไม่)	ความเข้าใจ (ถูกต้อง / เข้าใจผิด/ อ้ำอึ้ง)
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

สรุปผลการทดสอบไปสเตอร์

ผู้ร่วมทดสอบ คนที่	การอ่านออกเสียง (อ่านคล่องหรือไม่)	ความเข้าใจ (ถูกต้อง / เข้าใจผิด/ อ้ำอึ้ง)
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

สำหรับกลุ่มที่ 2 ทำ Focus group

ช่วงที่ 1 แจกแผ่นพับให้ทุกคนอ่านไปพร้อม ๆ กัน โดยอ่านและถก ไล่ทีละหน้า

1. มีข้อความใดที่อ่านแล้วไม่เข้าใจ
2. มีตรงไหนที่อ่านแล้วคิดว่าไม่น่าจะจริง หรือไม่น่าเชื่อ
3. ภาพในหน้านี้เป็นอย่างไร ดูแล้วเห็นเป็นภาพอะไร
4. มีตรงไหนของภาพหรือข้อความที่ดูแล้วคิดว่าจะมีคนไม่ชอบใจ หรือ โกรธ ใหม่
5. มีส่วนไหน ข้อความไหน ที่คุณชอบบ้าง
6. มีส่วนไหนที่คุณไม่ชอบ
7. มีส่วนไหนที่ดูแล้วสับสนบ้าง

ช่วงที่ 2 ถกภาพรวม

1. แผ่นพับนี้กำลังบอกให้คุณทำอะไร หรือไม่ให้ทำอะไร
2. คุณคิดว่า แผ่นพับนี้ดังใจ ที่จะพูดหรือสื่อสารกับคนอย่างคุณ หรือ กับคนกลุ่มอื่น
3. คุณคิดว่าแผ่นพับนี้กำลังพูดหรือสื่อสารกับคุณว่าอย่างไร
4. คุณคิดว่า ถ้าจะให้ดีกว่านี้ ควรปรับปรุงส่วนไหนบ้าง

ขั้นตอนที่ 2 ให้ฟัง Radio spot (14.00 – 14.45)

ให้ทั้ง 13 คนอยู่กลุ่มเดียวกัน นั่งเป็นวงกลม เปิดสปอร์ตให้ฟัง 2 รอบ และถก

1. คนที่พูดในสปอร์ตนี้เป็นใคร
2. คุณได้ยินชัดในน้ำเสียงค่าว่าอะไร จับใจความว่าอย่างไร
3. สปอร์ตนี้บอกให้คุณทำอะไร
4. คุณฟังแล้วมีตรงไหนที่คุณรู้สึกไม่เชื่อ
5. ตรงไหนที่ฟังแล้วน่าเชื่อมาก

6. มีตรงไหนที่อาจจะมีคนไม่พอใจถ้าได้ฟังสปอตนี้
7. คุณคิดว่า คุณจะจำสปอตนี้ได้ในมีนาคมหรือกันยายนี้
8. คุณคิดว่า สปอตนี้ตั้งใจบอกกับคนแบบคุณหรือกับกลุ่มอื่น
9. มีถ้อยคำใด ประโยคได้ที่ฟังแล้วไม่เข้าใจ
10. คุณคิดอย่างไรกับคนดูที่ประกอบในสปอตนี้
11. มีส่วนไหน ข้อความไหน ที่คุณชอบบ้าง
12. มีส่วนไหนที่คุณไม่ชอบ
13. คุณคิดว่า ถ้าจะให้ดีกว่านี้ ควรปรับปรุงส่วนไหนบ้าง

ขั้นตอนที่ 3 (15.00-16.00 น.)

สนทนากลุ่ม (Focus group discussion) (Info-graphic Animation)

ขั้นตอน

ให้ผู้เข้าร่วมทั้ง 13 คน ชมสื่อ Info-graphic Animation พร้อมกัน โดยเปิด 2 รอบ แล้วจัดให้ทุกคนนั่งเป็นวงกลมหน้าหน้าเข้าหากัน

คำถาม

1. เรื่องนี้บอกให้คุณทำอะไร
2. คุณดูแล้วมีตรงไหนที่คุณรู้สึกไม่เชื่อ
3. ตรงไหนที่ดูแล้วน่าเชื่อมาก
4. มีตรงไหนที่อาจจะมีคนไม่พอใจถ้าได้ดูเรื่องนี้
5. คุณคิดว่า คุณจะจำเรื่องนี้ได้ในมีนาคมหรือกันยายนี้
6. คุณคิดว่า เรื่องนี้ตั้งใจบอกกับคนแบบคุณหรือกับกลุ่มอื่น
7. มีถ้อยคำใด ประโยคได้ที่ฟังแล้วไม่เข้าใจ
8. คุณคิดว่าการดูน้ำหน้าในเรื่องนี้เป็นอย่างไร
9. คุณคิดอย่างไรกับคนดูที่ประกอบในเรื่องนี้

10. มีส่วนใหญ่ที่คุณชอบมาก ๆ บ้าง
11. มีส่วนใหญ่ที่คุณไม่ชอบมาก ๆ
12. ดูแล้วคุณรู้สึกอย่างไร

ขั้นตอนที่ 4 (16.00 – 16.30)

สัมภาษณ์รายบุคคล

- ใช้แบบสัมภาษณ์ และบันทึกคำตอบในกระดาษแบบสัมภาษณ์
- ใช้ความสุภาพ แต่ชัดเจน ไม่ต้องเกรงใจที่ต้องถามข้าจนได้คำตอบที่ชัดเจน ไม่ปล่อยให้คุณเครือ

ท่านคิดว่าสื่อชุดนี้ทั้งหมดในภาพรวม	คะแนน 0-10 ท่านให้กี่คะแนน
เข้าใจง่าย	
น่าเชื่อถือ	
ยอมรับได้	
ภาพเดาๆ สร้างจินตนาการ น่าสนใจ	
มีสาระ	
สร้างแรงบันดาลใจให้ทำตาม	
ดูแล้วอยากบอกต่อคนอื่นๆ	

(เตรียมแผ่นนี้เพิ่มเพื่อบันทึกข้อมูลที่เก็บจาก 13 คน คงจะ 1 แผ่น)

ขั้นตอนที่ 5

การทดสอบความยากง่ายในการอ่านโดยผู้ผลิตสื่อทำเอง

- เลือกประโยคในตีroma 30 ประโยค จากส่วนต้น กลาง ท้าย ของเนื้อหาอย่างละ 10 ประโยค
- จัดเส้นใต้คำที่ออกเสียง 3 พยางค์ขึ้นไปทั้งหมด นับว่ามีกี่คำ
- เทียบจำนวนคำที่อ่านยากนี้ ด้วยสูตรการประเมินความยากในการอ่าน

สรุปผลการทดสอบ

ไปสเตอร์	แผ่นพับ	จำนวนคำที่มี 3 พยางค์ขึ้นไป	ประมาณระดับความสามารถในการอ่าน
		0 – 6 คำ	คนที่มีการศึกษาน้อยอ่านได้
		7 – 12 คำ	จบชั้นประถมจึงอ่านได้
		13 – 30 คำ	จบ ม.ต้น จึงอ่านได้
		31 – 72 คำ	จบ ม.ปลาย จึงอ่านได้
		73 คำ ขึ้นไป	มหาวิทยาลัย ป.ตรี ขึ้นไป จึงอ่านได้

ทดสอบโดย.....

หมายเหตุ กรณีเนื้อหาสื่อมีความยาวน้อยกว่า 30 ประโยค ให้ใช้ทั้งหมด แล้วทำดังนี้

- นับจำนวน "คำอ่านยาก" แล้วคูณ ด้วย 30
- นับจำนวนประโยคที่มี หั้งหมวด
- นำจำนวนคำอ่านยาก (มากกว่า 3 พยางค์) ที่ได้จากข้อ 2 มาหารด้วยจำนวนประโยคหั้งหมวด
- นำตัวเลขที่ได้เทียบกับตาราง

(อ้างอิง ตารางเทียบสูตร พัฒนาโดย Harold C. McGraw, Office of Education Research, Baltimore County School, Towson, Maryland)